

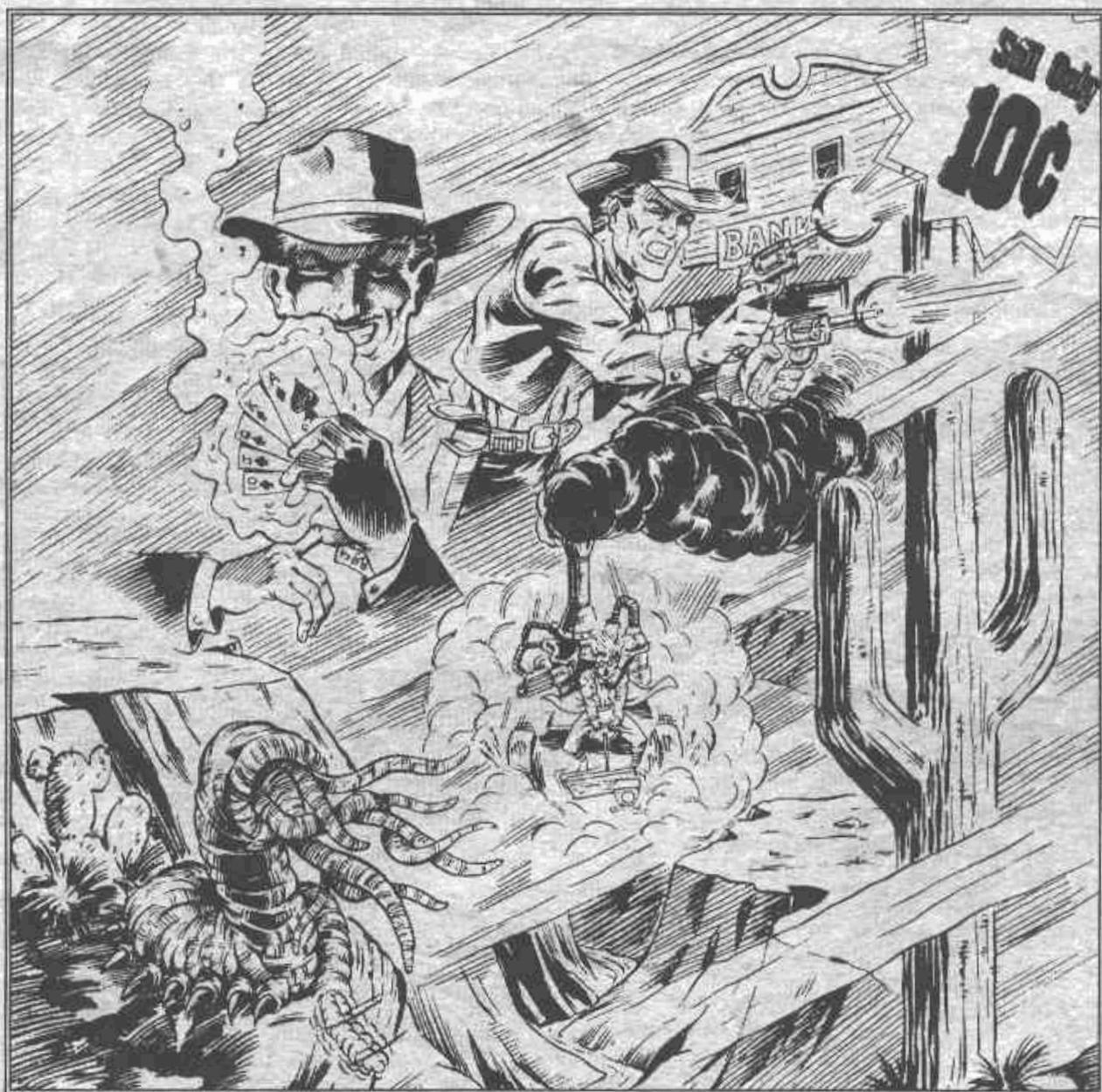
THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10c

GUIDE DU WEIRD WEST



DÉCOUVREZ LES SECRETS DE...

**DODGE CITY • DEADWOOD • TOMBSTONE • LES TERRITOIRES
INDIENS • LA CITÉ DE LA NUIT PERPÉTUELLE • LE GRAND
LABYRINTHE • LA GRANDE GUERRE DU RAIL !**

SI VOUS VOYAGEZ SANS CE GUIDE, CE SERA À VOS RISQUES ET PÉRILS !

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

Bienvenue, chers amis et voisins, et merci d'avoir préféré le Guide du Weird West présenté par le *Tombstone Epitaph*.

Ceci n'est sans doute pas le seul guide prétendant assister le voyageur venu de la Côte Est pour découvrir l'Ouest sauvage. Mais aucun de ces soi-disant "guides" ne vous dira quoi que ce soit au sujet des terribles créatures mi-hommes, mi-chauves-souris qui rodent dans les Badlands, des périls que cache la Tour du Diable, ou encore des maladies mortelles qui ont décimé nombre de troupeaux de bétail et même des villes entières.

Oh, je reconnais qu'il est possible qu'ils mentionnent le danger que représentent les Crotales Mojave (tous ceux qui se sont peu ou prou approchés de ce dangereux désert en ont de toute manière déjà entendu parler), mais vous parleront-ils du culte qui vénère ces monstruosité ? Ou du terrible destin des humains qui leur sont sacrifiés ?

Bien sûr que non ! Tous ces torchons ne croient même pas les histoires que le *Tombstone Epitaph* publie, histoires qui sont on ne peut plus véridiques, comme nos fidèles lecteurs pourront le confirmer.

Mais ceci est dû au fait que nous faisons particulièrement attention à ce que nous imprimons dans notre journal. Le *Tombstone Epitaph* est l'îlot de vérité de notre monde enténébré, et c'est aux reporters conscients de leur devoir, comme votre serviteur (Lacy O'Malley), qu'il revient de l'entretenir.

Les histoires que vous allez lire dans les pages qui suivent sont à 90% vraies, et encore la part de fausseté qui est en elles ne peut-elle être attribuée qu'à la folie qui guette parfois les esprits fragiles mis en présence des horreurs qui rôdent dans les plaines, vallées, canyons et déserts du Weird West et, oui, même dans les rues de nos villes.

Ce guide commence par "Une vision d'ensemble," qui vous expliquera quels sont les événements qui ont fait de notre pays ce qu'il est aujourd'hui. Puis viennent les "Conseils au voyageur," qui vous permettront de parcourir le Weird West et d'en revenir en vie. "Guide géographique du Weird West" vous fournira des explications plus détaillées sur les diverses régions afin que vous puissiez éviter les coins les plus dangereux... ou vous y rendre tout droit si vous êtes plutôt du genre curieux. Enfin, je vous dirai tout ce qu'il y a à savoir sur "Le cœur de l'Ouest," cette région délimitée par Deadwood au nord, Dodge City dans les Terres Contestées et enfin Tombstone au sud.

Ce guide n'a pas de prix si vous devez parcourir les routes et sentiers de l'Ouest américain. Ne vous en séparez sous aucun prétexte ! J'espère que vous n'aurez jamais à croiser la route d'un juge de potence ou d'un diable de poussière, mais si cela vous arrive et que vous avez utilisé ce guide comme papier-toilette, ne venez surtout pas vous plaindre. Si vous respirez encore, bien sûr...



Les bureaux de notre très estimé journal. Si vous passez dans le coin, n'hésitez pas à venir nous raconter vos aventures.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

UNE VUE D'ENSEMBLE

L'ÂGE DE LA VAPEUR ET DU MÉTAL

À la suite du grand tremblement de terre de 1868, des histoires ont commencé à circuler au sujet d'un étrange minéral découvert dans les canyons du Grand Labyrinthe. On n'y accorda tout d'abord que peu d'importance, mais une fois que le calme fut partiellement revenu, on s'est mis à comprendre qu'elles reposaient peut-être sur autre chose que des légendes. Et la poussière était à peine retombée que la première équipe de chercheurs partait déjà pour l'ouest.

 Ils y découvrirent la roche fantôme, en très grande quantité. Les premiers scientifiques qui essayèrent de révéler au grand public les incroyables caractéristiques de ce minéral furent tout d'abord la risée générale et on les traita de fous. La presse officialisa d'ailleurs ce qualificatif, qu'ils traînèrent longtemps, mais les premières machines volantes et autres carrioles sans chevaux prouvèrent que leur folie n'était pas dénuée de méthode. L'âge de la vapeur et de l'acier avait commencé.

LES MACHINES DE GUERRE

Le gouvernement confédéré s'intéressa tout particulièrement à ces nouvelles découvertes. Jefferson Davis comprit que ces machines pourraient modifier le cours de la guerre et, en janvier 1869, il déclara que l'état de Californie n'existait plus et que le Grand Labyrinthe était désormais territoire confédéré.

Il avait l'intention de s'emparer ainsi de la roche fantôme et de mettre sur pied une armée de machines de guerre telle que le monde n'en avait jamais vue.

Des équipes de rangers du Texas se mirent à passer l'Ouest au peigne fin afin de recruter les individus qui connaissaient la roche fantôme et les applications que l'on pouvait en tirer. Les scientifiques qui se laissèrent approcher par les rebelles

furent amenés à la base secrète de Roswell, au Nouveau-Mexique.

Davis ne parvint jamais à s'emparer du Labyrinthe, mais il réussit toutefois à y installer suffisamment de communautés fidèles à sa cause pour s'assurer un approvisionnement suffisant en roche fantôme. Les caravanes de mulets longues de plus d'un kilomètre et demi et transportant plusieurs tonnes de minéral en direction de Roswell empruntaient la désormais célèbre "Piste Fantôme." Une fois la roche arrivée à destination, les scientifiques l'utilisaient pour concevoir toutes les expériences possibles (et parfois même impossibles) qui pourraient mener à la création des machines infernales du président du Sud.

Et, moins d'un an plus tard, Davis exigea que les scientifiques confient leurs inventions à l'armée... qu'elles fussent fiables ou non.

LA BATAILLE DE WASHINGTON

Munis de leurs nouveaux jouets, les Confédérés attaquèrent Washington en février 1871. Les troupes de l'Union furent prises totalement par surprise et repoussées jusque dans le sud de la Pennsylvanie. Heureusement pour les Bleus, les engins des Sudistes se mirent à tomber en panne les uns après les autres, et leurs réserves de roche fantôme à s'épuiser. Ulysses Grant, Commandant de l'Armée du Potomac, rallia ses troupes et lança une contre-attaque massive. Lee n'eut d'autre choix que de se replier sur l'autre rive du fleuve.

Heureusement pour le Nord, les machines de guerre du Sud n'étaient plus. Submergés de travail, les scientifiques de Roswell ne pouvaient fournir de résultats satisfaisants. Nombre d'entre eux devinrent fous alors qu'ils inventaient leurs nouvelles armes, d'autres avaient été tués au cours de leurs expériences ou en essayant de réparer leurs bijoux sur le champ de bataille, mais la plupart, fatigués des affreuses conditions de vie qu'ils devaient endurer à Roswell, désertèrent purement et simplement. Certains d'entre eux partirent avec leurs inventions, et l'on dit que leurs

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

restes blanchissent encore aujourd'hui au cœur du désert, à côté de leurs inestimables machines. Par la suite, une gigantesque explosion détruisit totalement ce que d'aucuns tenaient comme étant le bâtiment qui abritait les laboratoires. Les importantes réserves de roche fantôme se répandirent dans le désert, qu'elles transformèrent en Enfer brûlant. Si la base existe encore de nos jours, peut-être sous terre, le minerai embrasé maintient les curieux à distance. Et la roche fantôme brûle longtemps avant de s'éteindre, mes amis.

LES RÉPERCUSSIONS

La Bataille de Washington fut le coup de pied au derrière dont le gouvernement nordiste avait besoin pour se réveiller. Grant comprit que les machines de guerre fonctionnant à la roche fantôme étaient l'avenir, et ses yeux fatigués se tournèrent vers le Labyrinthe.

Il ordonna en secret la construction du Fort 51, une base située dans le sud du Nevada et conçue pour être l'équivalent de Roswell.

Et dans le même temps, il lança la Grande Guerre du Rail.

LA GRANDE GUERRE DU RAIL

La ruée vers la roche fantôme et la recrudescence de la Guerre de Sécession donnèrent naissance à ce que les historiens appelleraient la Grande Guerre du Rail.

Au cours d'un discours passionné prononcé devant un Congrès rassemblé au grand complet, Grant demanda au gouvernement de soutenir son plan de création d'une voie de chemin de fer transcontinentale. Cette proposition avait déjà été faite à plusieurs reprises, mais la guerre et les soulèvements de la nation indienne avaient à chaque fois fait capoter l'affaire.

Le lendemain, le Congrès vota à l'unanimité le Transcontinental Railroad Act. Cette loi conférerait un monopole de dix ans sur les transports de roche fantôme commandés par le gouvernement pour la première compagnie parvenant à relier la Côte Est à la Cité des Anges Perdus. Ce contrat rapporterait des millions de dollars à qui l'obtiendrait. Le

Conseil Fédéral du Chemin de Fer fut instauré afin de surveiller la féroce compétition que le projet engendra en l'affaire de quelques heures.

De l'autre côté de la frontière, Jefferson Davis comprit que le premier pays à disposer d'une voie d'accès direct au Labyrinthe aurait bien évidemment l'avantage pour ce qui était de la fabrication des machines de guerre, mais aussi du transport de troupes le long de cet axe. Il fit donc tout ce qui était en son pouvoir pour convaincre le Congrès Confédéré d'emboîter le pas à celui du Nord. Et, quelques jours seulement après que le Congrès Fédéral ait voté sa loi, le Comité du Rail Confédéré vit le jour.

Plusieurs dizaines de compagnies de chemin de fer sont actuellement en lutte afin de déterminer qui sera le premier à atteindre le Grand Labyrinthe, et cette course contre la montre passionne l'opinion publique. La position de chacune des équipes de construction rivale est donnée par tous les quotidiens, et nombre d'individus ont déjà fait fortune (quand ils ne se sont pas vu ruiner) en spéculant sur la valeur des titres de telle ou telle compagnie. Le fait de parier sur l'identité de la compagnie qui sera la première à atteindre une longitude donnée semble même être devenu un passe-temps national.

L'ARRIVÉE DES GANGS

Compte tenu des enjeux, la compétition est bien vite devenue de plus en plus rude, à tel point que la lutte que se livraient les compagnies de chemin de fer dans les années 1860 semblent aujourd'hui n'être que de la roupie de sansonnet. Les pratiques illégales sont censées être rapportées aux comités de surveillance, mais cela ne sert véritablement à quelque chose que lorsque le criminel est pris la main dans le sac. Les deux gouvernements préférèrent ne pas s'impliquer dans le problème.

Toutes les compagnies ont loué les services de gangs de mercenaires, voire même d'exécutants plus étranges encore. Les plus scrupuleuses font appel à ces individus pour protéger leurs intérêts, tandis que les autres les envoient saboter les compagnies rivales. Quiconque sait se servir d'un six-coups peut se remplir les poches rapidement dans ce conflit, mais il ne faut pas trop compter avoir le temps de dépenser l'argent ainsi gagné.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100



Voici ce qui peut vous arriver si vous vous faites un ennemi d'un baron du rail (et il s'agit là de l'un des châtimens les plus démentés qui soient).

THE TOMBSTONE EPITAPH

1976 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

A l'ouest du Mississippi, les déplacements par voie de chemin de fer sont rapides, bon marché et dangereux. Il est impossible de savoir si un gang travaillant pour une compagnie rivale n'a pas saboté la voie ferrée ou ne s'apprete pas à attaquer le train (à moins qu'il n'ait fait sauter le prochain pont).

Cette guerre est par exemple à l'origine d'un tragique incident: un train de l'Union Blue traversait le Missouri lorsque le pont a été dynamité sous ses roues. Il y eut plus de deux cents morts. On prétend aujourd'hui encore que les responsables étaient les Sorcières de Wichita, gang travaillant pour la Black River, mais les enquêteurs furent dans l'incapacité de le prouver. De nombreuses compagnies équipent désormais leurs trains d'armes et de blindage. J'ai également entendu parler d'une nouvelle pratique consistant à relier une voie sans issue à la voie de l'ennemi et d'y mettre un train armé afin de pouvoir effectuer des raids. Ainsi, une caravane de pionniers traversant le Nebraska a récemment dit avoir assisté à une bataille entre trains de guerre de l'Union Blue et de la Wasatch, et de telles histoires se racontent également au Texas, où la Bayou Vermillion et la Dixie Rails s'affrontent.

Il arrive également que certaines compagnies fassent appel à leurs gangs afin de "négocier" le droit de passage sur telle ou telle terre. Dans ce cas, leurs ambassadeurs ont généralement pour nom Smith, Wesson, ou encore Colt.

Quelques villes-clés jouent de la folie qui s'est emparée des barons du rails. Elles recrutent des gangs chargés d'assurer leur protection puis exigent des sommes incroyablement élevées en échange du droit de passage. Certaines auraient même demandé des faveurs pour le moins étrange, mais les détails des accords passés ne sont jamais communiqués.

Tous ces obstacles, le terrain, la farouche compétition qui accompagne la distribution des droits de passage et le sabotage, font que la progression est très lente. La plupart des observateurs pensent qu'il faudra attendre les années 1880 avant de voir une ligne relier New York à la Cité des Anges Perdus. Si vous deviez un jour emprunter le transcontinental, vous apercevrez sans doute les restes de ceux qui l'on bâti au prix de leur vie. N'oubliez pas leur sacrifice, mes amis.

LES COMPAGNIES

Cette lutte visant à relier l'Océan Pacifique constitue probablement la course la plus effrénée de l'histoire de l'humanité. Dans l'Ouest, toutes les conversations finissent à un moment ou un autre par en parler. Et quiconque voudrait parier quelque argent aurait tout d'abord intérêt à mieux connaître les participants.

Cela ne peut pas non plus nuire si l'on désire prendre le train. Si vous demandez à un machiniste de la Black River s'il lui est possible de vous amener à une gare de l'Union Blue, vous avez de bonnes chances qu'il vous balance hors de sa motrice. Bien que plus d'une douzaine de compagnies soient officiellement en lice, tant au Nord qu'au Sud, seules six d'entre elles possèdent une véritable chance de l'emporter. Voici ce que j'en sais.

BAYOU VERMILLION

Cette compagnie est la plus importante au Sud. Elle est dirigée par un riche marchand de la Nouvelle-Orléans d'ascendance haïtienne, le Baron Simon LaCroix.

On ne sait que peu de choses au sujet de cet homme très discret. Son existence d'ermite a favorisé les nombreuses rumeurs qui circulent à son sujet, dont certaines prétendent qu'il pratique la magie noire. Personne ne sait non plus d'où il tient son titre de noblesse, mais ses employés doivent absolument l'utiliser lorsqu'ils s'adressent à lui.

Les histoires les plus folles accompagnent cette compagnie. J'ai personnellement vu plusieurs de ses équipes travailler sans relâche pendant plus de vingt-quatre heures d'affilée, sans dormir ni manger. A cette occasion, j'ai bien essayé de prendre des photos de ces ouvriers aux yeux vides, mais l'arrivée d'une patrouille m'en a empêché. Après avoir cassé mon appareil photo payé à prix d'or par l'Epitaph, les gardes m'ont poliment demandé de passer mon chemin (par poliment, je veux dire qu'ils ont fait exprès de tirer à côté).

L'expansion de la Bayou Vermillion s'est ralentie depuis que la compagnie a atteint Tombstone. Les tribus apaches de la région attaquent fréquemment les équipes d'ouvriers, et les Mexicains détruisent trains et voies ferrées qui longent le Rio Grande, ce qui a

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

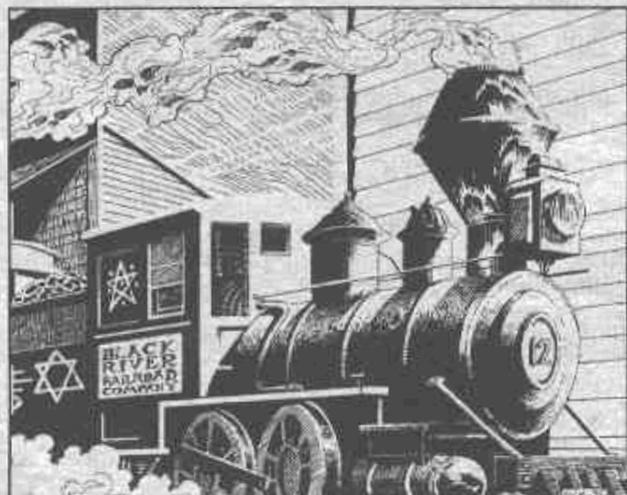
forcé la compagnie à revoir son dispositif de sécurité aux abords de la voie. Les gardes de la Bayou Vermillion ont eux aussi les yeux vides et ne sont pas particulièrement observateurs, mais ils restent dangereux et sont difficiles à battre à la loyale. C'est du moins ce qu'ils m'ont fait comprendre.

Ah, au fait, les Apaches haïssent cette compagnie et ne font jamais de quartier lorsqu'ils l'attaquent. Et si vous connaissez un peu la peur des morts qu'ont ces Indiens, cela devrait confirmer les doutes que les lignes qui précèdent ont sûrement fait naître dans votre esprit concernant le personnel de la Bayou Vermillion.

BLACK RIVER

La Black River Railroad était autrefois dirigée par Miles Devlin, un vrai salopard s'il faut en croire tous les gens qui le connaissaient. En 1867, la Tennessee Central a fait pression sur Devlin afin qu'il leur vende sa compagnie. Cette méthode ayant échoué, elle s'en est finalement débarrassé d'une balle dans le dos. Mais c'était sans compter sur la femme de Miles, Mina.

Quand Mina Devlin a hérité de la Black River, tout le monde s'attendait à ce qu'elle vende ses parts. Mais, à la consternation générale, cette beauté aux cheveux de jais ne mit que quelques mois à faire la preuve qu'elle était deux fois plus intelligente et quatre fois plus méchante que son défunt mari.



Un des trains les plus rapides de la Black River. On remarque très nettement les volutes de fumée de roche fantôme qui s'échappent de la cheminée.

Personne ne sait exactement ce qui s'est produit par la suite, mais on prétend que plusieurs dirigeants de la Tennessee Central (et leur famille) rôtissent actuellement en Enfer. J'ai même entendu dire que le bonhomme qui avait descendu Miles Devlin est toujours vivant, malheureusement pour lui, si vous voyez ce que je veux dire.

La Black River trace tout droit dans les Terres Contestées. Il est rare que Mina paye le moindre droit de passage aux villes près desquelles elle passe. Elle préfère généralement mener des campagnes de séduction, violence ou intimidation.

Ses gangs sont les plus méchants qui soient. Elle ne dispose pas des joujoux de la Wasatch, des serveurs aux yeux vides de la Bayou Vermillion ou des ressources de la Dixie Rails, mais ses employés peuvent se défendre contre n'importe lequel de ces adversaires. Cette compagnie préfère généralement employer des femmes, qui sont mieux payées que les hommes à compétences équivalentes.

Les "Sorcières de Wichita" constituent le plus craint des gangs de la Black River. Elles sont dirigées par Violet Esperanza, une beauté venue de l'autre côté de la frontière qui aime manier le fouet. Violet et ses filles dégagent aussi vite que des pistoleros et peuvent pulvériser les bijoux de famille de leurs adversaires à cinquante mètres de distance.

Il est difficile de dire si leur nom a une signification particulière. Quelques habitants de Wichita prétendent que Violet a des pouvoirs magiques, mais ces "témoins" sont tous exclusivement des hommes qui sont tombés sous le charme de la belle.

DIXIE RAILS

Robert E. Lee, général en retraite, détient une partie du capital de cette compagnie qui est dirigée par son neveu Fitzhugh.

Tout comme Josh Chamberlain de l'Union Blue, l'oncle et le neveu pensaient qu'il était de leur devoir de faire bénéficier leur pays en guerre des richesses du Grand Labyrinthe. Les Lee ont décidé de construire leur voie ferrée le long de la frontière afin qu'elle puisse être utilisée pour déplacer rapidement les troupes en cas de besoin.

La Dixie Rails tire la quasi-totalité de ses bénéfices du contrat qui la lie au gouvernement sudiste. Elle part de Roswell, au Nouveau-Mexique, où certains

THE TOMBSTONE EPITAPH

1878 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

prétendent qu'une base secrète continue de fabriquer des machines de guerre de temps en temps. Le plus gros obstacle que la compagnie doit surmonter si elle veut gagner la Grande Guerre du Rail est le fait que Fitzhugh Lee est loin d'être aussi rusé que son oncle Robert. Quand le jeune homme doit se débrouiller seul, la voie ferrée avance à une allure d'escargot, et ce n'est que quand le vieux général s'occupe de tout qu'elle utilise son plein potentiel.

IRON DRAGON

Le plus atypique de tous les barons du rail est peut-être l'homme que l'on ne connaît que sous le nom de Kang. Ce magnat chinois a amassé une énorme fortune en transportant par bateau la roche fantôme en direction de l'Extrême Orient, et on ne peut pas dire qu'il s'embarrassait alors de fair-play.

Quiconque réside dans la région sait qu'il faut craindre les sampans aux couleurs vives de Kang. Ses pirates volent la roche fantôme aux autres mineurs, pillant leurs campements et repartant avec leurs barges chargées de minéral. Le reste de l'argent de ce seigneur de la guerre provient du trafic d'opium, de la prostitution et de tout autre vice auquel il peut toucher de ses mains toujours impeccablement manucurées.

Kang est très efficace et ne connaît pas la pitié. Il sait qu'il y a des monceaux d'argent à récolter pour qui parviendra à approvisionner en roche fantôme les états de l'Est, déchirés par la guerre. C'est dans ce but qu'il a racheté la vieille Chicago and North Western, qu'il a renommée Iron Dragon avant de commencer à l'étendre vers l'ouest.

Kang n'a rejoint la course qu'après la majeure partie des autres concurrents. Quand son matériel roulant a enfin été prêt, toutes les bonnes voies vers l'ouest avaient déjà été prises, aussi le rusé Kang fit-il ce que tous les autres barons s'étaient refusé à faire : il tira tout droit en direction des territoires sioux.

Mais le gros problème qui est venu entraver sa progression était alors (et est toujours) le mouvement des Anciennes Coutumes. Je vous en parlerai plus longuement lorsque j'aborderai la nation indienne dans quelques pages mais, en deux mots, cette tendance rejette la technologie sous toutes ses formes. Le chemin de fer de Kang constituait donc un défi

direct pour ce mouvement, auquel s'opposaient déjà les plus jeunes Sioux.

Sans que personne sache comment, moins d'un mois après être entré en territoire indien, Kang a stupéfié son monde en s'alliant avec Sitting Bull et les autres anciens sioux. La manière dont il a procédé afin de parvenir à ce résultat reste un des grands mystères de ce conflit.

Et ce traité lui a apporté de fantastiques dividendes en 1875, après que de l'or et de la roche fantôme aient été découverts dans les Collines Noires, au cœur même du territoire de la nation sioux. Les Sioux l'ont autorisé à bâtir une voie jusqu'à Deadwood, la "ville du traité," et la fortune de Kang a connu une brusque envolée qui permet au sinistre "Dragon de Fer" de poursuivre sa progression vers l'ouest.

UNION BLUE

C'est Joshua Lawrence Chamberlain, le héros de Gettysburg, qui préside à la destinée de l'Union Blue Railroad. Il était l'aide de camp de Grant lorsque la course au Pacifique a été lancée et, comprenant l'importance stratégique qu'une ligne de chemin de fer transcontinentale aurait pour le pays, il a demandé et obtenu un congé à durée illimitée afin de fonder la compagnie.

Mais l'Union Blue est en retard sur ses concurrentes. Vous avez déjà entendu dire que les gens bien élevés doivent attendre que les autres se soient servis ? C'est le genre de phrase qui pourrait orner la couverture de la biographie de Chamberlain, mais heureusement, l'homme est solide, et ce serait une erreur que de compter qu'il n'est déjà plus dans le coup.

L'Union Blue croise juste au sud des territoires de la nation sioux. Comme l'on pouvait s'y attendre, les voies secondaires dont Chamberlain a besoin pour générer des revenus traversent souvent les Terres Contestées, ce qui signifie que la progression est sans cesse ralentie par les guérilleros sudistes et les saboteurs de la Black River.

Le principal avantage de Chamberlain provient de ses principes moraux. Son incroyable sens de l'intégrité et de l'honneur lui permet de se faire de nombreux amis au fur et à mesure que la voie avance, ce qui explique pourquoi il est capable d'obtenir si rapidement des droits de passage à

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

prix réduit dans de nombreuses villes des Etats-Unis mais aussi des Terres Contestées.

On dit que les ouvriers de Chamberlain, qui sont les mieux traités de la profession, seraient prêts à mourir pour leur patron. La plupart de ses gardes sont des vétérans de la guerre, et même ceux qui ne se sont jamais entièrement remis de leurs blessures compensent leurs handicaps physiques par une détermination hors du commun. Et tous les gens qui travaillent pour Chamberlain prennent leur devoir, à savoir protéger la ligne et tous ceux qui œuvrent à la construire, très au sérieux.

Il arrive également assez souvent que l'armée nordiste vienne donner un coup de main à l'Union Blue. Quand un gang très nombreux et d'origine inconnue a mis le camp de tête de ligne en état de siège l'année dernière, la cavalerie est arrivée à la rescousse avec plusieurs canons et même un de ses tous nouveaux chariots à vapeur blindés.

WASATCH RAILROAD

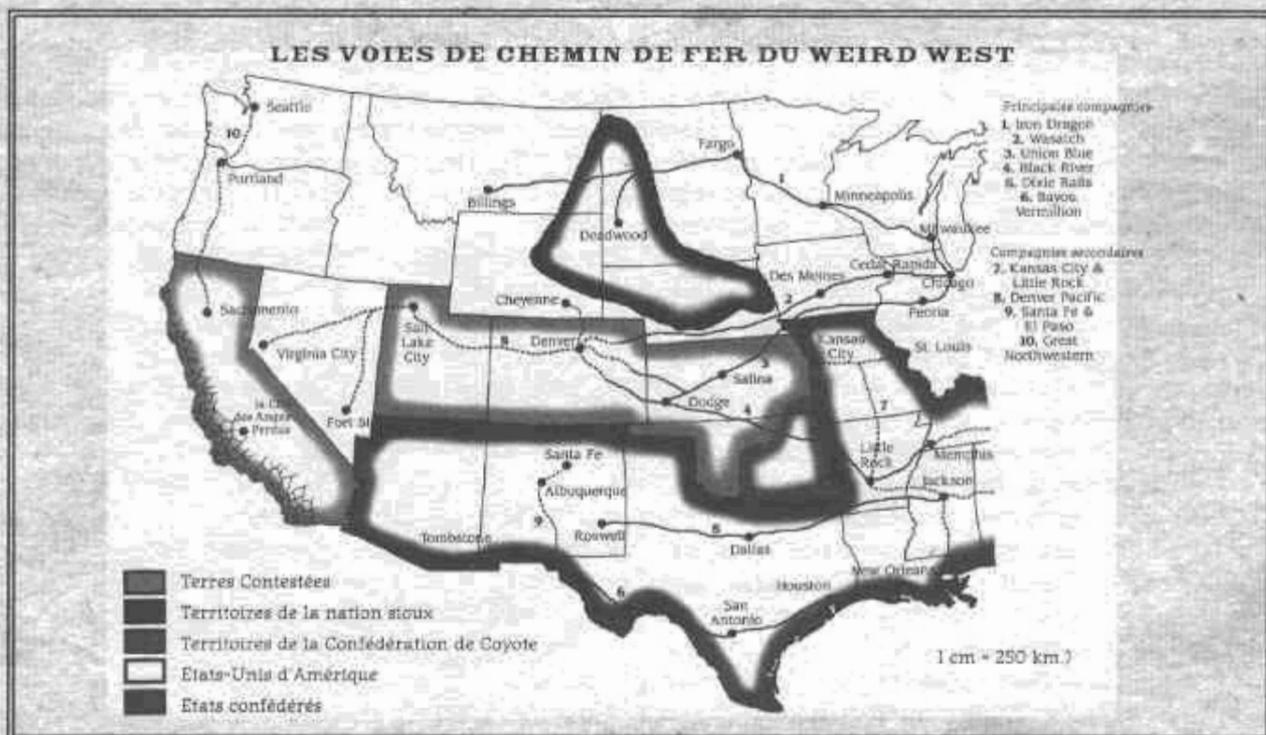
C'est sur cette compagnie, qui appartient au Docteur Darius Hellstromme, que la plupart des parieurs misent leur argent. Elle tient son nom de la chaîne

de montagne qui entoure Salt Lake City (Utah), où se trouve le célèbre laboratoire du docteur.

Hellstromme est peut-être le "savant fou" le plus génial de l'Ouest. Ses incroyables inventions lui ont permis de produire des trains plus rapides, des armes terribles qu'utilisent ses gangs, et même des ornithoptères permettant d'effectuer des reconnaissances en avant du chantier de construction. Il possède même un engin qui lui permet de creuser des tunnels bien plus rapidement que s'il utilisait de la dynamite.

Hellstromme n'a pas de mal à acquérir des droits de passage dans l'Ouest. Il lui suffit pour cela d'offrir au maire ou aux citoyens de telle ou telle ville une forte quantité d'argent ou une machine révolutionnaire dont ils peuvent avoir besoin. Et quand cela ne fonctionne pas, le bon docteur ne rechigne pas à utiliser la technique de la terreur. Ceux qui l'apprécient vous diront sans doute le contraire, mais vous pouvez m'en croire. Hellstromme est aussi maléfique que dangereux. Personnellement, je ne serais pas surpris que l'un de ses engins infernaux fasse un jour exploser notre monde.

LES VOIES DE CHEMIN DE FER DU WEIRD WEST



THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

L'ELECTION DE 1876

⊗ Ceux qui ne parlent pas sur la course au Pacifique le font sur l'élection qui approche. Le mois de novembre sera d'une importance capitale des deux côtés de la ligne Mason-Dixon.

LE SUD

Au Sud, Jefferson Davis règne sans la moindre opposition depuis le début de la Guerre de Sécession, en 1860. Mais, depuis peu, le peuple et le Congrès Confédéré lui demandent de plus en plus souvent de se retirer.

Le Général Robert E. Lee a pris sa retraite en 1870 afin d'aider son neveu à gérer la Dixie Rails, mais de nombreuses voix se sont élevées afin de l'inciter à se porter candidat. Davis a promis une élection libre pour cette année, mais il ne semble pas très chaud pour la soutenir.

LE NORD

Ulysses S. Grant est le président en exercice. Il devait quitter le monde politique fin 1875 et reprendre sa place à la tête de l'Armée de l'Union, mais les Généraux Sherman et Sheridan l'ont convaincu que lui seul pouvait assumer le poste de président tant que la Guerre de Sécession faisait rage. Selon eux, le Nord pouvait en effet s'attendre à se voir défait dans les quelques mois qui suivraient l'élection d'un civil comme chef suprême des forces armées. Cette fois-ci, c'est Samuel Tilden, gouverneur de New York, qui sera l'adversaire de Grant. Bien que toujours impopulaire, le "mouvement pour la paix" de Tilden recueille de plus en plus de suffrages. Inutile de dire que quant à eux, Grant et ses amis Sheridan et Sherman ne voient pas d'un bon œil une éventuelle paix avec le Sud.

Grant pense qu'une victoire importante sur le champ de bataille ranimerait la flamme de l'Union dans le cœur de ses concitoyens. Il a donc préparé ses troupes à "l'offensive de novembre".

LES OFFENSIVES DE NOVEMBRE

L'approche de Davis est la même que celle de Grant à quelques semaines des élections, et lui aussi a préparé son armée dans l'espoir de remporter une victoire décisive. Les deux candidats savent qu'un

succès les aidera à être réélus alors qu'une défaite mettrait fin à leur mandat.

Comme vous le savez tous, ce genre d'offensive se déroule de manière cyclique, à quelques années d'intervalle, depuis le début du conflit. Les cyniques ont désormais donné à ces batailles le nom "d'offensives de novembre".

On raconte en ce moment que Sherman, qui dirige désormais l'Armée de l'Union, entasse vivres et matériel en vue d'une attaque à l'ouest du Mississippi. Un de mes amis qui a servi comme soldat dans le conflit m'assure qu'une telle offensive ne pourrait être couronnée de succès que si elle s'accompagnait d'une poussée venue de Washington et visant à bloquer les troupes sudistes en Virginie.

Pour sa part, Davis a mis sur pied une division spéciale, tout comme il l'avait fait pour la Bataille de Washington, il y a cinq ans. La plupart des soldats seront armés de fusils à répétition tandis que quelques unités de volontaires auront des lances-flammes. Selon la rumeur, une brigade de "cavalerie" très particulière utiliserait en fait des chariot à vapeur blindés et armés de canons de douze livres. Personne ne sait où les Confédérés vont frapper, mais leur armée renforce ses positions en Virginie depuis l'hiver dernier. La plupart des observateurs pensent que Davis tentera une nouvelle fois de s'emparer de Washington dans l'espoir de bénéficier du soutien de l'Angleterre. D'autres prétendent toutefois que ces manœuvres ne sont qu'une ruse et font état de trains secrets s'acheminant régulièrement vers une destination inconnue proche de Missouri.

Davis se prépare-t-il à attaquer Chicago ? Ce serait là un véritable coup de génie. En effet, s'il était capable de tenir la ville, il pourrait isoler deux états de l'Union, le Wisconsin et le Minnesota et, plus important encore, bloquer les convois de roche fantôme en provenance du Labyrinthe.



Jefferson Davis, président (à vie ?) des Etats Confédérés

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

CONSEILS AU VOYAGEUR

Vous savez désormais ce qui se passe dans le pays, mais ce dont vous avez réellement besoin pour survivre dans l'Ouest, ce sont des informations pratiques. En d'autres termes, vous devez savoir comment vous y rendre et avoir de l'argent qui vaudra encore quelque chose une fois que vous serez arrivés.

Si vous oubliez ce dernier point, vous devrez apprendre à éviter les représentants de la loi, sans quoi il ne vous restera plus qu'à télégraphier à votre maman afin qu'elle vienne à votre aide.

L'APPEL DE L'OUEST SAUVAGE

Si vous avez décidé de partir pour le Weird West quels que soient les risques, vous aurez besoin d'un moyen de locomotion.

N'oubliez jamais que le monde civilisé s'arrête au Mississippi. Au delà, on entre dans les Terres Contestées et sur les territoires de la nation sioux et de la Confédération de Coyote. Faites bien attention où vous mettez les pieds et gardez toujours votre six-coups à portée de main au cas où un petit accrochage local dégènererait au point de laisser des morts sur le carreau, comme c'est le cas tous les mois, au moment même où vous passez par là. Vous en tremblez déjà ? Peut-être pas encore, mais

cela viendra avant que vous ayez achevé la lecture de ce guide. Nous n'avons pas besoin de nouvelles victimes chez nous. Mais si vous tenez tout de même à faire le voyage, deux options s'offrent à vous : le cheval de chair ou le cheval de fer.

A CHEVAL

Que vous préféreriez monter votre propre canasson en compagnie de vos amis ou vous ballader dans la diligence dernier cri de chez Concord, on peut dire que ce mode de déplacement reste, dans l'Ouest, une mauvaise idée. Le voyage est long, inconfortable, et vous avez toutes les chances de vous retrouver poursuivi par des Indiens en colère, mîlices privées et autres bestioles auxquelles vous ne voudrez pas croire, même quand vous en serez à vous vider de trouille.

Pour les longs trajets, la diligence permet d'aller plus vite. Les conducteurs se cantonnent aux routes les plus pratiquées (le long desquelles les embuscades sont monnaie courante, au fait) et changent de chevaux tous les vingt à vingt-cinq kilomètres afin de maintenir une bonne cadence. Les compagnies les plus dignes de confiance vous permettront ainsi de parcourir dans les cent cinquante kilomètres par jour.

Il est également nettement plus confortable de voyager dans une diligence que sur une selle. Le chariot de la diligence est soutenu par des lanières en cuir qui absorbent une partie des chocs. Les



L'union fait la force, mais cela ne suffit pas à tous les coups.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

Concords, qui sont actuellement les plus en vogue, peuvent accueillir neuf passagers à l'arrière et autant qu'il est possible d'en empiler sur le toit. La plupart des diligences sont tirées par six chevaux, mais il arrive parfois que certaines n'en utilisent que quatre pour les plus petits trajets.

EN TRAIN

A mon avis, le seul choix sensé que peut faire le voyageur désireux de se rendre dans l'Ouest consiste à prendre le train, et encore cette option n'est-elle pas exempte de dangers.

Les brigands se postent souvent le long des voies ferrées. Il s'agit le plus souvent de petits minables dont le service de sécurité du train peut s'occuper sans le moindre problème, mais certains sont plus vicelards que les autres. Les Sorcières de Wichita, par exemple ; il leur est déjà arrivé de faire sauter la voie et d'envoyer à la mort des centaines d'honnêtes gens afin de pouvoir récupérer un coffre plein d'or.

De nos jours, toutes les compagnies louent les services de gardes armés chargés de défendre leurs trains. Ceux qui transportent une cargaison d'or ou une paye sont le plus souvent protégés par un contingent de soldats ou un grand nombre d'agents de la Pinkerton ou d'hommes de main. Pour ce qui est des trains à passagers, il y a de bonnes chances que quelques uns de ces gardes soient habillés en civils afin de passer inaperçus.

Mais les brigands ne constituent pas le plus terrible péril pour quiconque désire se rendre dans l'Ouest par voie de chemin de fer. Non, cet honneur discutable revient aux compagnies elles-mêmes.

Car quelle que soit la compagnie que vous choisirez, n'oubliez pas qu'elle risque de vous entraîner au beau milieu de la Grande Guerre du Rail.

Afin de pouvoir planifier votre voyage, vous devez savoir quelle distance vous pourrez parcourir chaque jour. Voici quelques estimations :

MOYEN DE TRANSPORT	DISTANCE PARCOURUE (KILOMÈTRES PAR JOUR)
Cheval	65
Diligence	110
Train	400

Ces résultats sont donnés sur la base de huit heures de voyage par jour. Au fait, une diligence va également plus vite qu'un cheval parce que les animaux sont changés tous les vingt ou vingt-cinq kilomètres. Un cavalier se déplaçant seul et ayant la possibilité de changer fréquemment de monture (comme par exemple un courrier du Pony Express) peut atteindre une moyenne de cent trente kilomètres par jour.

MONEY, MONEY

Parlons maintenant d'un sujet plus sympathique, l'argent. On dit qu'il n'a pas d'odeur, et pourtant ça sent mauvais pour ceux qui n'en ont pas. Sans argent, impossible de faire autrement que de se déplacer à pied. Et même si ce moyen de transport permet d'éviter les conflits entre compagnies de chemin de fer, il n'est vraiment pas recommandé dans le Weird West.

Chez nous, la plupart des commerçants n'aiment pas la monnaie de papier. Personne ne sait qui du Nord ou du Sud finira par l'emporter, ce qui explique qu'ils n'aient aucune envie de se retrouver avec des billets ne valant plus un sou. Si jamais un marchand accepte vos billets, ne vous étonnez donc pas qu'il applique un "taux de change" pouvant aller de 10 à 20% de la valeur des denrées achetées. L'argent-métal est quant à lui inaltérable, aussi ne saurais-je trop vous conseiller de faire changer vos billets avant de partir pour l'Ouest. Voici la valeur des différentes pièces, des fois que vous auriez oublié ou que vous soyez étranger (pour les étrangers, "un gold eagle" est souvent "une pièce de 10 dollars", et ainsi de suite) :

Pièce	VALEUR
Gold eagle	\$10
Half eagle	\$5
Quarter eagle	\$2.5
Silver dollar	\$1
Half dollar	50¢
Dime	10¢
Half dime	5¢
Copper cent	1¢

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

La plupart des tribus indiennes préfèrent avoir recours à un système de troc, mais elles acceptent généralement les pièces et les billets au quart de leur valeur. Pour les Indiens de la Confédération de Coyote, les billets confédérés valent la moitié de la valeur imprimée.

LA LOI

⊛ Dans l'Ouest, les représentants de la loi se divisent en trois catégories. Les moins importants d'entre eux sont les marshals, qui sont chargés de s'occuper de leur ville. La plupart des grandes villes ont leur marshal attitré, comme celles, plus petites, qui ont la folie des grandeurs ou un monceau de problèmes. La juridiction du marshal et de ses adjoints s'arrête à la limite de la ville, mais la plupart des cours de justice lui reconnaîtront le droit de poursuivre les criminels sur une courte distance en dehors de son territoire.

L'ennui, c'est que la plupart des fauteurs de troubles savent que le pouvoir du marshal est quasi-nul en dehors de sa juridiction. Mes éminents confrères qui écrivent dans le *Kansas Border Ruffian* définissent le marshal comme devant avoir "la peau dure comme celle d'un rhinocéros et une tête à l'épreuve des balles, être capable de voir tout ce qui se passe autour de lui et de courir plus vite qu'un cheval au galop, et surtout n'avoir peur de rien ni de personne. S'il parvient à retarder l'échéance pendant quelques années, un tel phénomène pourra peut-être voir son nom figurer dans un roman à dix cents."

Juste au-dessus du marshal se trouvent le shérif du comté et tous les adjoints nommés par ce dernier. Ces hommes et femmes ont le pouvoir d'intervenir dans tout le comté.

J'aimerais bien pouvoir écrire que ces représentants de la loi œuvrent main dans la main avec les marshals de leur juridiction, mais c'est bien souvent l'inverse qui se produit. Ces hommes et femmes sont souvent par nature durs et indépendants, et il n'est pas rare qu'ils entrent en conflit lorsque leurs opinions diffèrent.

Marshals et shérifs sont élus par leurs administrés. Il arrive souvent que des forcenés du six-coups se présentent afin de pouvoir se justifier des

hommes qu'ils pourraient avoir à abattre. Il leur faut néanmoins pouvoir évoquer la légitime défense, et un représentant de la loi abusant de ses privilèges se fera vite renvoyer par le conseil municipal, à moins qu'il ne l'ait dans sa poche... ou au bout de son canon.

LES MARSHAL FÉDÉRAUX

Mais les choses se compliquent encore selon qu'on se trouve au nord ou au sud de la frontière.

Dans les états et territoires de l'Union, l'autorité des marshals fédéraux est absolue. Ils peuvent nommer autant d'adjoints qu'ils le désirent, traverser à l'envi les frontières des divers états ou territoires, et même se faire assister des shérifs de comté et des marshals municipaux.

Bien que les marshals fédéraux puissent se faire accompagner d'adjoints et former des posses, ils ont pour la plupart l'habitude de travailler seuls. Ne me demandez pas pourquoi, je ne suis qu'un gratte-papier. Personnellement, si je devais traquer les plus violents hors-la-loi du pays, je prendrais avec moi une bonne cinquantaine d'adjoints.

J'imagine que les marshals fédéraux doivent avoir du mal à accorder leur confiance aux autres. Ils doivent pouvoir traverser les contrées sauvages et s'infiltrer en ville sans alerter leur proie. Des adjoints inexpérimentés au pied lourd et à la langue bien pendue seraient sans doute plus un handicap qu'un avantage pour eux, et dans leur profession, le plus petit handicap vous envoie le plus souvent au cimetière.

Le plus souvent, les marshals fédéraux sont postés dans la plus grande ville de l'état ou du territoire qu'ils ont sous leur juridiction, bien que certains d'entre eux préfèrent les petits bureaux de district installés dans les régions les plus importantes. Lorsqu'ils quittent leur bureau, c'est généralement parce qu'ils ont été appelés par une ville de moindre importance ou parce qu'ils sont sur la piste d'un dangereux criminel.

LES DÉTECTIVES DE LA PINKERTON

Marshals fédéraux, shérifs et marshals communaux portent une étoile. Il est donc bien souvent possible de les repérer de très loin et de les éviter. Mais c'est

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10c

loin d'être le cas des détectives de la Pinkerton. L'agence de détectives Pinkerton a été fondée par Allan Pinkerton au début de la guerre. Les généraux de l'Union y ont fait appel afin d'espionner le Sud, et cette fonction rentre aujourd'hui encore dans les attributions de l'agence.

Mais les détectives de la Pinkerton sont bien plus que de simples espions à la solde des Nordistes. Comme vous le savez si vous lisez les articles que je publie fréquemment dans le Tombstone Epitaph, il y a quelque chose de tout particulièrement sinistre dans le Weird West. Selon moi, c'est aux alentours de 1863 que le monde s'est légèrement modifié. Quant au gouvernement, il pense que le fait de répertorier les abominables faits qui se sont depuis produits ne peut que généraliser la terreur. Mais la presse libre n'est pas de cet avis. Les journalistes au fait de ce qui se passe vraiment (comme votre serviteur) savent qu'il n'existe qu'une seule

façon de repousser les horreurs qui surgissent des ténèbres : les baigner dans la vive lumière de la vérité.

Mais assez de sermons. Dans l'Ouest, les détectives de l'agence Pinkerton se spécialisent dans le paranormal, mais ne vous attendez pas à ce qu'ils le reconnaissent en public. En fait, la plupart d'entre eux nieront même probablement appartenir à l'agence.

Par contre, dès qu'une rumeur étrange ou occulte commence à se répandre, attendez-vous à voir des nouveaux venus excessivement curieux sonner à votre porte dans les plus brefs délais. La plupart du temps, ces "hommes en noir" se manifestent en l'espace de quelques heures. Ils ont toujours l'air sceptique et vous conseilleront de ne pas ébruiter ces étranges histoires, mais vous verrez qu'ils ne perdront pas une minute pour mener leur propre enquête.



Scène à laquelle notre artiste a assisté quelques instants avant que les agents de la Pinkerton ne confisquent son appareil photo de manière permanente.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

Il semble y avoir une certaine hiérarchie au sein de l'agence. Les agents à temps plein arborent un badge et, suite à un ordre présidentiel de Lincoln remontant à 1864, shérifs et marshals locaux sont censés les assister de leur mieux. Les marshals fédéraux tombent également sous le coup de cette loi, mais leur nature indépendante est souvent source de friction avec les détectives.

LES SPÉCIALISTES

L'agence fait souvent appel aux services des célébrités locales quand elle manque de détectives à temps plein (ou pour des missions où elle s'attend à ce qu'il y ait des lourdes pertes, pour lesquelles elle préfère ne pas trop exposer ses employés). Si vous êtes plutôt du genre aventurier, vous pouvez gagner beaucoup d'argent en vous faisant engager comme "spécialiste" par la Pinkerton. Méfiez-vous toutefois, car vos employeurs vous traiteront comme des chiens, sans jamais vous donner tous les renseignements dont vous pourriez avoir besoin pour votre affaire. Et il y a de bonnes chances qu'ils ne fassent pas appel à vous plus d'une fois dans une région donnée.

Pire encore, ces spécialistes ne bénéficient pas du moindre statut légal. En général, les représentants de la loi du cru n'œuvrent de concert avec eux que si les intérêts des deux parties coïncident. Si ce n'est pas le cas, il n'est pas rare que le shérif ou le marshal saute sur cette occasion qui lui est offerte d'en faire baver à ces parvenus de la Pinkerton qui ont osé usurper son autorité par le passé.

LE CONSEIL SUPRÊME

Il y a dans chaque état un membre plus important de l'agence qui est responsable de son territoire. Mais il arrive parfois que l'on voit arriver d'autres gros bonnets de l'agence lorsque la situation est particulièrement délicate. J'ignore quel est le nom qu'ils se donnent, mais je les ai personnellement baptisés "le Conseil Suprême."

Ces types ont l'habitude de prétendre qu'ils ne détiennent pas la moindre autorité, mais dès qu'ils arrivent quelque part, ils dirigent les autres représentants de la loi du coin comme s'ils étaient des généraux de l'Armée de l'Union. Ces conseillers doivent avoir des amis à Washington,

car même un maire ou un gouverneur ne peut les dessaisir d'une enquête.

J'ai déjà vu ces étranges individus en long cache-poussière noire nettoyer des villes entières. Et j'ai même eu entre les mains des photographies d'une telle opération avant qu'elles ne me soient illégalement "confisquées" par ces bandits.

Un bon ami à moi, qui préfère conserver l'anonymat, m'a appris que le Conseil Suprême possédait dans l'Ouest un lieu secret où il règle les affaires particulièrement extraordinaires. Il s'agirait d'une salle circulaire au centre de laquelle un étrange symbole pentagonal aurait été tracé. Je ne sais à quoi cette "salle à l'étoile" peut servir, mais il est difficile de ne pas imaginer quelque sombre conspiration derrière cette histoire.

LE FANTÔME

Mais si c'est toujours Allan Pinkerton qui dirige officiellement l'agence, on prétend de plus en plus souvent que le véritable patron serait un énigmatique individu connu sous le surnom de "Fantôme." J'ai pour la première fois eu connaissance de cet étrange personnage au cours du terrible incendie qui a ravagé Lincoln (Nebraska) en 1874. J'écrivis moi-même l'article, et je révélai à l'intérieur que le Professeur Darius Helistromme avait personnellement sauvé la ville d'une infestation de tiques de prairie grâce à l'un de ces nouveaux lance-flammes qui sont si à la mode chez les scientifiques et les aventuriers.

Mais j'ai depuis appris le fin mot de l'histoire. Un de mes amis qui officie parfois comme spécialiste pour la Pinkerton m'a enseigné qu'une espèce de reine d'insectes géants avait vécu sous les rues de Lincoln. Cette créature et ses sujets furent la cause un grand nombre de morts mystérieuses avant que mon ami et ses compagnons ne découvrent son repaire. Ils furent toutefois incapables de détruire le monstre et durent donc demander de l'aide à leurs supérieurs. Peu de temps après, le Conseil Suprême débarqua et ordonna que Lincoln soit incendiée de fond en comble afin que le grand public n'ait jamais vent de cette affaire.

Mon ami prétend également que l'un des membres du conseil était grand, dégingandé et toujours pen-

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

sif. Les autres lui obéissaient au doigt et à l'œil et ne l'appelaient jamais autrement que "Fantôme." Je comprend parfaitement pourquoi cet impitoyable chef de la Pinkerton désire conserver l'anonymat. Nos citoyens entendent en effet rarement la voix de la raison lorsque c'est leur demeure que l'on incendie pour le bien de la nation.

LES RANGERS DU TEXAS

Dans l'Ouest, les Etats Confédérés s'appuient totalement sur l'armée pour faire respecter l'ordre. Les régiments éparpillés dans les divers états et territoires sont toujours hiérarchiquement supérieurs aux shérifs et autres marshals.

Parmi toutes les unités militaires, il en existe une qui règne en maître sur le sud-ouest : les rangers du Texas. Ces individus renfrognés ont servi sous leur drapeau lors des premières années de guerre avant d'être détachés pour faire office de police montée.

Dans l'Ouest, un vieux proverbe dit : "une émeute, un ranger." Il s'applique tant que les rangers n'ont pas affaire à plus forte partie que quelques hors-la-loi ou une foule désireuse de lyncher un prisonnier. Mais quand ils chassent une proie surnaturelle, les rangers, malins, se déplacent en meutes, un peu comme les loups (qui sont d'ailleurs nettement moins méchants qu'eux).

La devise officieuse des rangers est "flinguer ou recruter." En effet, il existe en ce monde quelques créatures qui peuvent être utilisées pour combattre le mal qui progresse sans cesse plus avant dans le Weird West. J'ai bien peur que tout exemple plus spécifique que je pourrais vous fournir ne porte atteinte à ma réputation jusque là irréprochable, aussi me contenterai-je de dire que certains des alliés des rangers ont déjà vu comment un cercueil était fait de l'intérieur. Les rangers adorent se servir de ces créatures la nuit comme de soldats, et lorsqu'elles se retournent contre eux (ce qui est généralement le cas), ils les renvoient bien vite dans la fosse d'où elles sont venues.

Tout comme les détectives de la Pinkerton, les rangers du Texas sont les ennemis de la vérité. Ils pensent que le fait de répandre les horribles histoires que l'on raconte dans l'Ouest ne pourrait qu'enve-

nimer la situation. Si vous êtes un jour témoin d'un événement surnaturel alors que vous traverser le Sud, n'en parlez sous aucun prétexte en présence d'un ranger. Il vaut cent fois mieux aller trouver un journaliste, et plus particulièrement l'un de ceux qui travaillent au très estimé *Tombstone Epitaph*.

LES JUGES

Les juges travaillent de la même manière dans l'Ouest que sur la Côte Est. Il y a un juge par comté et, le plus souvent, une cour de justice "supérieure" chapeaute le système au niveau de l'état et règle les problèmes d'appel et ceux qui dépassent la compétence d'un juge local.

Dans les territoires plus sauvages, ce sont les juges que l'on nomme "itinérants" qui sont chargés d'interpréter (ou, comme certains le prétendent, d'inventer) la loi. On leur confère ce surnom car ils se déplacent sans cesse en suivant un circuit bien précis qui leur fait traverser toutes les villes qui dépendent de leur juridiction.

Il n'y a pas suffisamment de juges (ni même de citoyens) pour qu'il existe des tribunaux permanents, ce qui signifie qu'il faut souvent attendre de deux à dix semaines pour être jugé "vite et équitablement." Et si le juge se fait flinguer pendant qu'il effectue son circuit, vous êtes bon pour attendre que l'état nomme son remplaçant.

LES JUGES DE POTENCE

Certains juges itinérants véhiculent une mauvaise image de la loi par leur propension à pendre tout ce qui bouge. Dans l'Ouest, ces hommes et femmes sont nommés "juges de potence."

La plupart d'entre eux sont moins méchants qu'ils ne veulent s'en donner l'air, mais il y en a qui sortent le nœud coulant pour la moindre injure proférée le dimanche. Je ne saurais trop vous conseiller de vous renseigner auprès des habitants de tout endroit où vous mettez les pieds pour la première fois. Si le juge du cru possède des intérêts dans la corderie locale, vous avez intérêt à ne pas enfreindre la plus petite loi (ou, mieux encore, à déguerpir au plus vite). Car dans ces cas-là, vous n'aurez même pas besoin de chercher les ennuis. Ils vous trouveront tous seuls.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10c

AMENDES ET PEINES COURANTES

CRIME	PEINE
Vol de cheval	Pendaison
Vol de bétail	Pendaison
Meurtre	Pendaison
Viol	Pendaison
Tentative de meurtre	20 ans ou plus
Cambriolage de banque	20 ans ou plus
Attaque de train	20 ans ou plus
Vol qualifié (si la victime est une veuve)	20 ans ou plus
Usurpation d'autorité	5 ans ou plus
Vol qualifié (pour une valeur de \$300 dollars ou plus, soit en liquide, soit en biens autres que chevaux ou têtes de bétail)	5 ans ou plus
Menu larcin	1 semaine à 1 an
Ebriété sur la voie publique	1 nuit, \$10 d'amende
Désordre sur la voie publique	\$10 d'amende
Port d'arme prohibée	Confiscation, \$10 d'amende

LE TELEGRAPHE

Le télégraphe est vraiment une invention stupéfiante. En tant que journaliste, j'aurais du mal à m'en passer. Qui aurait pu croire que le miracle de la technologie moderne permettrait à un homme d'écrire un article à Denver et d'avoir une bonne chance qu'il parvienne jusqu'à Tombstone ? Le problème consiste bien évidemment à envoyer le télégramme en question. Au Nord comme au Sud, la loi interdit d'envoyer un message de l'autre côté de la frontière. On peut tout de même parvenir à joindre son correspondant en passant par les Terres Contestées, mais il vous en coûtera le triple du prix normal si vous faites appel à cette filière illégale. Lorsque vous envoyez un télégramme, je vous conseille de demander un accusé de réception. Je vais vous expliquer pourquoi : il y a quelques années, toutes les lignes du pays se sont retrouvées infestées de gremlins. Oh, vous pouvez rire, mais je les ai vus de mes yeux, ces petits monstres. Aucun opérateur ne me croit, et même John Clum, mon rédacteur-en-chef, pense que j'ai inventé cette excuse pour me faire pardonner mes articles envoyés en retard. Le grand public a trop souvent tendance à croire que les fréquentes coupures de lignes et autres messages atterrissant une destination autre que celle qui était désirée sont le fait du mauvais temps, de l'état usagé des fils, de la guerre ou même des Indiens. Mais les lecteurs du *Tombstone Epitaph* savent ce qu'il en est vraiment. Des gremlins. Je les ai vus, je vous dis. Et, pour ma part, je demande toujours un accusé de réception. Bien évidemment, c'est le journal qui paye.

GUIDE GÉOGRAPHIQUE DU WEIRD WEST

Il y a plein de jolis coins à voir dans le Weird West, mais vous pourrez tout savoir à leur sujet en lisant les autres feuilles de chou. Ce que vous avez entre les mains est un guide du Weird West et, pour ceux d'entre vous qui l'auraient oublié, je vous rappelle que weird signifie étrange et surnaturel. Voici quelques unes des meilleures histoires qui circu-

lent dans les terres frontalières. Vous pouvez croire ce que bon vous semble, mais souvenez-vous toutefois que, même si une histoire n'est pas totalement véridique, elle repose forcément sur quelque chose. Et mes nombreux voyages m'incitent à penser que la vérité est souvent plus troublante que les légendes.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

LES GRANDES ETENDUES DU NORD-OUEST

WASHINGTON, OREGON, IDAHO

De prime abord, ces magnifiques paysages annoncent une région paisible et sereine. Le Mont Rainier, à la base noyée dans une brume éternelle, les épineux couverts de neige de la chaîne des Cascades et les lacs à la pureté de cristal attirent le voyageur tel le chant des sirènes.

Mais ne vous y trompez pas. Les hurlements que l'on y entend la nuit ne sont pas tous causés par le vent...

LES SASQUATCHS

Si les Indiens sont d'humeur à parler, ils vous raconteront peut-être pourquoi la sime de certains de

leurs totems s'orne d'une tête humanoïde et poilue. Ceux de l'état de Washington croient qu'une race d'humanoïdes géants et poilus réside dans les vastes forêts sauvages du Nord-Ouest. Ils donnent à ces êtres des noms divers : "sasquatchs", "frères des bois" ou encore "grands-pieds" sont ceux que j'ai le plus souvent entendu.

Les sasquatchs sont des êtres à part dans le Weird West car la plupart des tribus considèrent qu'ils ne sont pas dangereux. En fait, certaines histoires font même état de gens sauvés par eux alors qu'ils allaient se faire attaquer par des loups ou autres bestioles mal intentionnées.

Les Salish, qui vivent dans la région de Seattle, croient que les sasquatchs résident dans les énormes arbres vivants à tronc creux qui poussent sur les hauteurs de la chaîne des Cascades. Ils prétendent que ces créatures y ont fondé un village et que leur structure sociale repose sur diverses castes (chefs,



Dans ce dessin né de l'imagination de l'artiste, deux skieurs ont manqué de peu de devenir le premier plat chaud goûté par ce wendigo depuis des mois.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

guerriers, travailleurs, et ainsi de suite) Ils ne descendent dans les plaines que pour voir comment vont leurs frères indiens ou observer le mode de vie de ces nouveaux venus au visage pâle.

Un professeur de mes amis pense que ces histoires sont vraies et réfute toute hypothèse affirmant que les sasquatchs sont des êtres surnaturels. Sa théorie est qu'il s'agit tout simplement d'une tribu oubliée de nos lointains ancêtres. Ils ont sans doute des tendances territoriales très poussées à proximité de leur village caché dans les montagnes. Mais dès qu'ils s'en éloignent, ce sont des individus qui peuvent être bons ou mauvais, tout comme nous.

LES WENDIGOS

L'hiver, il fait un froid extrême dans les montagnes du Nord-Ouest. La survie y est toujours difficile, et en particulier la recherche de victuailles. Et quand la nourriture vient à manquer, les humains se comportent parfois de manière atroce (je vous parle là de cannibalisme, les amis).

Les Indiens de la région abhorrent cette pratique, et lorsqu'une personne y a recours, ils disent qu'elle est devenue un wendigo.

J'ai entendu de nombreuses légendes au sujet de cette créature mythique. Il s'agit d'un monstre énorme et poilu à la gueule énorme et aux dents inégales et acérées, doté de griffes démesurées et d'yeux blancs sans pupille. Sa fourrure peut être noire ou blanche, mais jamais brune comme celle du sasquatch.

Dans d'autres mythes, les wendigos ont des ailes. Ils se laissent alors tomber du firmament pour s'emparer des cannibales et les emportent si vite au loin que les malheureux prennent feu. Puis les wendigos laissent retomber à terre les restes calcinés afin que cela serve d'avertissement à ceux qui voudraient manger la chair de leurs frères.

Mais ça, ce ne sont que des légendes. On ne peut tout de même pas croire tout ce que l'on raconte, même dans le Weird West.

LES FILS DES LOUPS

Les pionniers et indiens résidant dans l'est de l'état de Washington s'accordent pour dire que les nombreux loups sauvages qui rôdent dans la région sont

de dangereux prédateurs. Les gens du cru vont plus loin, mais il est des secrets qui ne se révèlent qu'en chuchotant. Leurs légendes parlent d'êtres mi-hommes, mi-loups à la fourrure d'une blancheur de lait. Ces créatures sont censées vivre dans les vallées perdues de la chaîne des Cascades et n'en sortent que pour chasser l'homme.

Les fils des loups peuvent apparemment se déplacer à deux ou quatre pattes. Des représentations peintes sur les tipis des Indiens Salish les représentent portant des écharpes, des bijoux et même des lances grossières.

À Seattle, les mères prétendent que les fils des loups enlèvent les enfants afin de les offrir en pâture à leur meute. Les Indiens ne colportent pas cette rumeur, aussi se peut-il qu'il s'agisse seulement là d'une histoire destinée à faire peur aux petites pestes.

LES HAUTES PLAINES

MONTANA, WYOMING, NEBRASKA, DAKOTA

La partie septentrionale des Grandes Plaines n'a nullement l'air dangereux. Les basses collines ne présentent pas la moindre menace et l'herbe de la prairie ondule sous la caresse du vent comme pour mieux accueillir le voyageur exténué. Rien ne pourrait être plus éloigné de la réalité. En ces plaines balayées par de nombreuses tempêtes règnent des horreurs et un chaos qu'il est impossible d'imaginer. Poursuivez votre lecture, courageux lecteur, et vous comprendrez pourquoi.

LES BADLANDS

Vous vous demandez sans doute qui pourrait vouloir se rendre en un lieu que l'on nomme littéralement "Mauvaises Terres." Seul un journaliste consciencieux comme votre serviteur avait des raisons d'y aller... et encore n'était-ce que pour que les autres n'aient pas à le faire!

Il existe de nombreux dangers dans les Badlands, mais deux d'entre eux méritent qu'on les évoque tout particulièrement.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1976 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

LA MORT VENUE DU CIEL

Il y a tout d'abord ces rumeurs de "condors" géants. D'aucuns prétendent que ces prédateurs ailés hantent les vallées et canyons tortueux des Badlands. S'il faut en croire les membres de l'agence Pinkerton qui s'y sont rendus en 1879, il y a en effet des condors géants dans la région. Ces monstres ont une envergure de plus de cinq mètres et sont capables de soulever un homme adulte sans la moindre difficulté.

On suppose que les condors se laissent tomber sur leur proie, qu'ils saisissent dans leurs serres et soulèvent assez haut pour qu'elle n'ait aucune chance de survivre à la chute. Il leur suffit ensuite de passer à table. Terrifiant mais ô combien naturel. Quand à ce qui suit, croyez-le si vous le voulez. Certains de mes amis prétendent que les condors en question ressemblent davantage à des chauve-souris et qu'ils ont deux mains et deux longues pattes arrières dégingandées qui s'achèvent par d'horribles serres ! Pour les Sioux, il s'agit des "meurtriers ailés," ou "kynian tiwicakte". Pour moi, c'est une bonne raison d'éviter les Badlands.

LE CANYON DES GRANDS VERS

Mais les condors géants ne sont pas la plus terrible menace qui plane sur la région. S'il faut en croire certains prospecteurs qui l'ont parcourue de fond en comble, il existerait un dédale rocheux portant le nom de "Canyon des Grands Vers". Et comme vous vous en doutiez certainement, on y trouve un grand nombre de vers géants semblables aux Crotales Mojave ou à ceux de l'Utah.

Leurs rejets sont partout. Quelques trappeurs vivent de leur chasse, car leur cuir est assez résistant pour être utilisé dans la confection des rubans de chapeaux. Une peau de jeune crotale peut se négocier jusqu'à \$2 le mètre. Mais le problème, c'est bien évidemment les mères, qui n'apprécient guère que l'on dépece leurs petits.

Pire encore, les trappeurs prétendent qu'un culte local vénère ces créatures. Ces païens se teignent la peau en violet foncé afin de rendre grâce aux serpents, en l'honneur de qui ils organisent même des sacrifices humains.

Bien que je sois incapable d'imaginer comment cela serait possible, les trappeurs prétendent que



Charlie "Cutter" Waxman nous montre sa dernière prise en date.

l'image de leurs amis assassinés par le culte apparaît sur la roche du canyon. Et ceux qui ont vu ces falaises jurèrent leurs grands dieux qu'elles ressemblent à des cadavres difformes.

LES COLLINES NOIRES

Les Sioux appellent ces anciennes collines "saha paha." Il s'agit pour eux d'un lieu sacré où un brave peut venir se détendre, méditer et purifier son âme. Du moins était-ce vrai avant que l'on y découvre de l'or et des pierres fantômes. De nos jours, le brave en questions ne peut plus même s'asseoir tant sont nombreux les prospecteurs crasseux qui s'évertuent à éventrer les Collines Noires.

Selon les termes du traité de Deadwood, signé l'année dernière (voir page 156), les mineurs sont censés payer la somme de \$100 chacun pour avoir le droit de venir prospecter dans la région. Malheureusement, la plupart d'entre eux n'ont pas les moyens d'acquitter cette taxe avant d'avoir trouvé un filon, aussi entrent-ils dans les collines en toute illégalité jusqu'au jour où la chance leur sourit enfin. Les Sioux savent se montrer impitoyables envers ces contrevenants. Tout mineur qui se trouve dans l'incapacité de présenter son autorisation est traîné de

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

force jusqu'à Deadwood, sans son équipement. Ceux qui osent se rebeller encourent la colère des Indiens. Leur dépouille est fixée à un pieu en bordure du chemin menant aux Collines Noires afin de servir d'avertissement à ceux qui voudraient les imiter. Je vous parlerai à nouveau des Collines Noires lorsque j'aborderai Deadwood proprement dit (page 156).

LA TOUR DU DIABLE

Les Sioux l'appellent "mateo tepee," ou "la Tente du Grizzly," mais je trouve personnellement que "la Tour du Diable" lui va fort bien. Pour ceux qui n'ont encore jamais entendu parler de cette merveille géologique, il s'agit d'une immense colonne de pierre haute de près de trois cents mètres et dont la base fait dans les trois cent trente mètres de diamètre.

Le nom que les Indiens lui donnent provient des crevasses verticales qui ornent ses parois. Selon la légende, un énorme grizzly aurait poursuivi plusieurs Indiens jusqu'au sommet de la tour, creusant les profondes fissures à l'aide de ses puissantes griffes alors qu'il se hissait vers le sommet.

Mais n'allez pas croire tout ce que l'on raconte. Ce qui réside vraiment à la Tour du Diable est bien plus dangereux qu'un bande de grizzlis enragés. Il y a quelques années, les Sioux de la région parlaient à voix basse de l'existence des "paha wakansica," ou "diabes des montagnes." Ces choses sont censées avoir une peau dure comme la pierre et utiliser d'étranges reliques magiques qui peuvent faire fondre la chair d'un brave ou glacer le sang dans ses veines.

Il y a également quelques "grizzlis écailleux" qui vivent dans la région. Au moins l'un des chamans des Sioux pensait que ces créatures étaient des esprits naturels amicaux venus sauver les Indiens des wakansicas. Et il y a sans doute cru jusqu'au moment où ces monstres l'ont démembré vif.

On dit que le chef de guerre connu sous le seul nom de Kang a vaincu les wakansicas voici quelques années. Sans doute parvint-il à convaincre les Sioux, car ces derniers l'ont autorisé à bâtir une ligne de chemin de fer jusqu'à Deadwood. Et pourtant, j'ai depuis entendu dire dans la région que les diabes des montagnes étaient revenus.

Pour mémoire, les Apaches transmettent eux aussi des histoires de diabes des montagnes qu'ils nomment "gan." Ces créatures seraient-elles liées à

celles de la Tour du Diable par une connexion étrange qui reste encore obscure ? Si je découvre un jour la vérité, les lecteurs du *Tombstone Epitaph* seront en tout cas les premiers à le savoir.

YELLOWSTONE

J'avais la chance d'être là quand, en 1872, Yellowstone fut décrété parc national par le Président Grant. Mais alors que la plupart des journalistes étaient venus frayer avec les politiciens et échanger les derniers ragots avec eux, la raison de ma présence était nettement plus importante. Voyez-vous, d'aucuns prétendent que les geysers de vapeur et les étranges brumes de ce lieu hors du commun cachent en fait une terrible puissance maléfique.

Mais commençons tout d'abord par un bref historique. Pour ceux d'entre vous qui n'en ont encore jamais entendu parler, Yellowstone regroupe à l'intérieur de son périmètre plusieurs merveilles géologiques. La Falaise Noire est un mur d'obsidienne haut de plus de trente mètres et la région est parsemée de sources chaudes qui génèrent en permanence une brume blanchâtre. Mais tout cela n'est encore rien à côté des geysers.

Ces phénomènes naturels projettent une eau bouillante en direction du firmament. Le plus violent d'entre eux se nomme Excelsior et atteint presque la barre des soixante mètres. J'ai vu un jour un reporter de New York se pencher au-dessus de l'Excelsior juste avant qu'il ne crache, et quant à savoir ce qui est arrivé à ce pied-tendre... disons qu'on ne survit pas longtemps sans le moindre lambeau de chair sur le crâne.

Les Indiens disent qu'esprits et démons résident dans le parc. Si je les comprends bien, les tribus locales prétendent que ces entités proviennent des geysers. Il ne s'est pas produit le moindre incident au cours de la cérémonie de 1872, mais j'ai appris qu'il y avait depuis eu de nombreuses disparitions de visiteurs. Je voulais m'y rendre afin de mener ma petite enquête, mais il paraît qu'un groupe de chamans rebelles s'est installé au cœur des brumes et empêche les Blancs d'y entrer. Même le commandant de cavalerie de Fort Buford a accepté de faire des concessions devant les protestations, certes pacifiques, des chamans. Ce qui ne fait que renforcer ma curiosité, les amis.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100



Vous qui voyagez vers l'Ouest, souvenez-vous que la guerre continue de faire rage chez nous, et qu'il arrive parfois qu'elle suive certaines personnes à la trace.

LES TERRES CONTESTEES

KANSAS, OKLAHOMA, COLORADO, UTAH

Il n'existe pas de région plus dangereuse au monde. C'est du moins l'opinion que j'ai des Terres Contestées. Là-bas, gens du Nord et du Sud sont voisins. Presque tous sont armés, et la moindre étincelle met le feu aux poudres.

Et dans cette région, la terre elle-même est semblable à la paix qui y règne : discontinue et faite de hauts et de bas. Au fur et à mesure que l'on avance vers l'ouest, les plaines du Kansas s'élèvent pour donner naissance aux collines onduleuses du Colorado puis aux Montagnes Rocheuses et aux hauteurs inégales de l'Utah.

LE KANSAS, ÉTAT SANGLANT

Cela fait plus de vingt ans que la guérilla fait rage au Kansas. En 1854, le Président Franklin Pierce a signé le Kansas-Nebraska Act, qui ouvrait la région à la colonisation. Selon les termes de cet accord, les nouveaux habitants devaient avoir le droit de voter afin de décider s'ils entreraient dans l'Union en tant qu'état favorable ou non à l'esclavage.

Il n'a pas fallu longtemps aux groupuscules pro-esclavage du Missouri pour s'infiltrer au Kansas. Ces hommes, que les pionniers appellent "gredins de la frontière," ont tout fait pour que le Kansas rejoigne le Sud. Une guerre sans merci les a alors opposés aux Jayhawkers, les abolitionnistes du cru. Mais malgré tous les efforts des "gredins," le Kansas est entré dans l'Union en janvier 1861. Quelques mois plus tard, les Rebelles attaquèrent Fort Sumter, déclenchant du même coup la Guerre de Sécession.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

Aucune bataille d'importance ne s'est jamais déroulée au Kansas, mais nombre d'états voisins n'ont pas digéré les anciens différends, et la guerre permet d'invoquer toutes les excuses que l'on veut pour reprendre les hostilités. Les affrontements de type guérilla sont particulièrement fréquents le long de la frontière qui sépare le Kansas du Missouri.

LES MARAUDEURS DE QUANTRILL

Le plus célèbre de ces rebelles était peut-être Bill Quantrill. En 1863, ses hommes et lui ont incendié la ville de Lawrence, au Kansas, tuant par là-même plus de cent cinquante hommes, femmes et enfants. La même année, il a ensuite défait une petite unité de cavalerie de l'Union et mis à mort dix-sept civils. Heureusement, les hommes en bleu ont réussi à le rattraper dans le Kentucky et à l'envoyer six pieds sous terre.

Mais la génération suivante a depuis repris le flambeau de la guérilla. Des garçons dont la jeunesse a été baignée d'histoires de Bill Quantrill et de Pottawatomie Creek parcourent à cheval les plaines du Kansas, à la recherche du moindre combat. Pour nombre d'entre eux, la guerre, qu'ils connaissent depuis qu'ils sont nés, fait partie de la vie de tous les jours, comme la maladie et le mauvais temps.

Si vous pouvez éviter de rencontrer ces individus, n'hésitez pas. Chaque groupe possède ses propres motivations, mais tous ces jeunes sont des chiens fous sans la moindre once de bonté capables de vous abattre sans la moindre provocation. Et si vous avez la malchance de tuer un membre de l'un de ces groupes (ou de l'insulter, de le gêner ou même de lui cacher le soleil), changez vite de nom et d'état. Pour eux, la vendetta est un mode de vie et ils sont prêts à tout pour venger les leurs.

Maintenant que Quantrill est mort, le pire maraudeur restant est sans doute un autre de ses compatriotes : Jesse James.

LE GANG DES FRÈRES JAMES

Les membres de ce gang sont originaires du Missouri mais fréquentent les banques, trains et caravanes du Kansas. Jesse et Frank James sont des bandits notoires, au même titre que leurs com-



Jesse James et sa carte de visite.

plices James, Cole et Jim Younger. Je sais que certains d'entre vous se seront sans doute laissés influencer par le récit que les romans à quatre sous font de leurs "audacieux" exploits, mais vous pouvez m'en croire, ces tristes individus ne sont guère plus que des bandits assoiffés de sang.

Leurs ennuis ont commencé lorsque Frank a rejoint les maraudeurs de "Bloody Bill" Quantrill au début de la guerre, bientôt imité par Jesse. Les vauriens qui constituaient cette bande n'avaient qu'une chose en commun : une haine sans nom pour tout ce qui se trouvait au nord de la ligne Mason-Dixon. Et Jesse plus que tous les autres. Il avait presque été tabassé à mort par les Yankees et voulait se venger d'eux. Il obtint sa chance en 1864, lorsque Quantrill attaqua Centralia, au Kansas. Le gang pilla et incendia la ville puis massacra plus de soixante-quinze prisonniers désarmés.

La bande se dispersa après que Quantrill se soit fait tuer en 1865. Trop feignants pour se salir les mains au travail, Frank et Jesse se tournèrent vers le crime. Leurs cibles privilégiées sont les banques situées dans les Terres Contestées qui penchent davantage vers le Nord que vers le Sud. On prétend aussi qu'ils auraient attaqué quelques diligences, mais ils se sont depuis

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

peu découvert une nouvelle passion, les trains (et plus particulièrement ceux de l'Union Blue).

Après l'une de ses attaques de train, ce vantard de Jesse James est même allé jusqu'à donner au machiniste un tract expliquant que, comme le directeur de la compagnie, Joshua Chamberlain, était un général nordiste, le gang considérait ce train comme une cible "militaire." Je suis bien incapable d'expliquer pourquoi James a ressenti le besoin de justifier son acte de la sorte. Mais ce qui est sûr, c'est qu'il n'éprouve pas le moindre remords à voler et à tuer tous les gens qui croisent sa route.

LA GUERRE JAMES-PINKERTON

Suite à ces assauts répétés, l'Union Blue et une association de banquiers et de victimes des James ont contacté l'agence Pinkerton afin que cette dernière règle leur compte aux bandits. Malheureusement, un employé minable de cette agence habituellement si excellente a cru avoir coincé les James dans la maison de leur mère. Voyant qu'ils ne sortaient pas, cet agent trop zélé a rasé le bâtiment à l'aide d'un engin explosif. La mère des bandits a perdu un bras dans l'explosion, et leur jeune demi-frère y a laissé la vie.

Depuis cette bavure, l'opinion publique est partagée dans les Terres Contestées entre ceux qui pensent que le gang James est constitué de troupes régulières du Sud et les autres, qui prétendent qu'il s'agit de tueurs sanguinaires. Ces meurtriers sont même considérés comme des héros de l'autre côté du Missouri, et je ne doute pas que le nombre de leurs victimes innocentes va encore beaucoup monter avant que le gang ne soit enfin jugé et que les fans des James ne comprennent quelle est la véritable nature de ces derniers.

DENVER

Comme dit le proverbe, "Toutes les lignes de chemin de fer en direction de l'ouest mènent à Denver." La ville reine du désert est nichée dans une vallée de collines au cœur des premiers contreforts des Rocheuses. C'est la plus grande localité qui existe entre Dodge City et la Cité des Anges Perdus d'est en ouest, et entre Seattle et le Texas du nord au sud, ce qui en fait un véritable point névralgique pour les réseaux ferrés.

Je conseille à ceux d'entre qui n'auraient pas l'intention d'aller jusqu'à Tombstone pour prendre la Piste Fantôme menant au Grand Labyrinthe de se rabattre sur Denver, car il est quasiment impossible d'aller plus à l'ouest par voie de chemin de fer. Mais n'effectuez surtout pas ce trajet en hiver. Le col qui traverse les Rocheuses est souvent enneigé, même en plein été. Essayez de le franchir à Noël, et vous serez transformé en statue de glace avant même le Jour de l'An.

Le Colorado est devenu un état à part entière cette année, et Denver en est la capitale, ce qui explique l'immense fierté des habitants de la ville. Bien évidemment, le Nord comme le Sud proclament à tout va que le Colorado fait partie de leur camp, mais les champs de bataille sont tellement loin d'ici que les gens du cru s'en moquent (il y a bien entendu des exceptions).

Le meilleur moyen de quitter Denver en direction de l'est ou de l'ouest consiste à emprunter les trains de la Denver Pacific. Ils effectuent la jonction avec les lignes de trois compagnies importantes dans les Terres Contestées et l'on peut donc les rejoindre depuis la Côte Est. Ils s'enfoncent également assez loin dans l'Ouest, et bien que les horaires ne soient pas garantis, les propriétaires ont jusque-là réussi à ne pas se retrouver impliqués dans la Grande Guerre du Rail en refusant de se mêler à la course.

C'est à Denver qu'est édité *The Rocky Mountain News*, l'un des meilleurs journaux de l'Ouest, encore que le fait que son propriétaire, William Byers, refuse d'accorder la moindre crédibilité au surnaturel, ne lui permette pas de se poser en rival du Tombstone Epitaph, qui reste le seul à vous parler de ces histoires que les autres refusent d'imprimer.

LE REVENANT

Certaines rumeurs font état d'un grand cow-boy tout de noir vêtu et monté sur un cheval blanc. Les journaux lui ont donné le surnom de "Revenant." Le Revenant a pour habitude d'entrer dans toutes les villes près desquelles il passe et de se mettre en quête de l'un des représentants locaux de la loi. Personne ne sait s'il connaît sa cible avant d'arriver ou s'il jette juste son dévolu sur le premier porteur d'étoile qu'il croise.

Le Revenant tapote alors son six-coups, défiant ainsi

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

le représentant de la loi sans prononcer le moindre mot. En une fraction de seconde, l'homme à l'étoile est mort et le Revenant repart sur son cheval.

Il est déjà passé par Lawrence, Abilene, Wichita et Dodge City. S'il continue sur sa route, Denver devrait être la prochaine ville sur sa liste.

S'il vous arrivait de croiser ce semeur de mort, notez bien tous les détails de cette rencontre et envoyez-les à vos fidèles amis du *Tombstone Epitaph*. Cet assassin doit être arrêté et nous ferons tout ce qui est en notre pouvoir pour venir en aide aux forces de la loi.

SALT LAKE CITY, UTAH

Salt Lake City fut fondée en 1847 par Brigham Young et ses mormons. Il n'est pas aisé de bâtir une ville au beau milieu du désert, mais ces courageux pionniers ne se sont pas laissé abattre et ont finalement réussi à parvenir à leurs fins.

Les mormons (ou saints des derniers jours) sont des croyants qui pensent que Jésus est venu en Amérique peu après sa résurrection. A part cela, leurs croyances sont à peu près similaires à celles des autres chrétiens, si l'on excepte le fait qu'ils sont polygames.

L'univers des mormons a changé du tout au tout en 1870, date à laquelle le Professeur Hellstromme est arrivé au Grand Lac Salé. Darius Hellstromme est un inventeur et industriel européen, et, plus que toutes celles des autres scientifiques de l'Ouest, ses expériences sur les véhicules marchant à l'énergie de roche fantôme ont modifié le cours de l'histoire. Hellstromme a rallié les mormons à sa cause en créant un chariot sans chevaux leur permettant de distancer les crotales des sables qui vivent sur le Lac Salé. Bizarrement, ces vers géants ne s'étaient pas manifestés avant 1863, mais ils ont par la suite tué de nombreux pionniers. Les chariots d'Hellstromme



Un chariot à vapeur d'Hellstromme traversant le Grand Lac Salé en direction de la Cité de la Nuit Perpétuelle (vu par le crotale qui le poursuit).

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

permettent donc aux mormons de traverser le lac à grande vitesse et de ne plus craindre cette terrible menace.

Le professeur vit juste en dehors de la ville, au sud, entre les dernières habitations et la chaîne des Wasatch, riche en minerais. Son manoir est défendu par des fils de fer barbelés, des mercenaires et des chiens de garde. Il paraît pour le moins étrange qu'un homme qui est censé être le bienfaiteur de Salt Lake City doive être protégé à ce point. Hellstromme a pris grand soin de se forger une armée de fidèles en ville. Les aînés des mormons ont conscience du rôle que le professeur a joué dans leur survie, et la plupart d'entre eux sont convaincus qu'ils auraient été massacrés jusqu'au dernier sans les inventions d'Hellstromme. J'éprouve pour ma part certains doutes à ce sujet, car la force de conviction des mormons les rend difficile à annihiler, mais les dirigeants actuels semblent convaincus qu'Hellstromme ne veut que le bien de leur communauté.

LA CITÉ DE LA NUIT PERPÉTUELLE

Quoi que l'on puisse penser du "savant fou de Salt Lake City," les mormons sont devenus grâce à lui la communauté la plus avancée qui soit sur le plan technologique. Les mots manquent pour décrire leur cité. Des milliers de lignes à haute tension et de tuyaux véhiculant le gaz de ville traversent la jungle urbaine en tous sens et apportent lumière, chaleur et électricité à ceux qui peuvent se le permettre.

Mais la mécanisation de Salt Lake City n'est pas sans contrepartie, et cette ville autrefois propre est désormais recouverte d'un perpétuel nuage de fumée crasseuse. Elle attire également les prospecteurs en manque de veine qui viennent chercher un travail dans les usines de Salt Lake City dans l'espoir de gagner suffisamment d'argent pour pouvoir reprendre leur quête d'or dans les collines. Mais en réalité, la grande majorité de ces pauvres diables ne repart jamais. Le coût de la vie est extrêmement élevé à Salt Lake City, et les ouvriers sont souvent pris dans un engrenage de dépendance duquel ils ne peuvent jamais sortir.

Les mormons se sont quant à eux bien adaptés au changement. Ceux qui ne se joignent pas au trou-

peau ne sont pas rejetés, mais ils ne peuvent pas non plus bénéficier de ces étroites relations qui rendent la vie supportable dans la "Ville de la Nuit Perpétuelle."

LES DANITES

Nombre d'habitants pensent toutefois que l'influence d'Hellstromme se manifeste déjà bien assez, et quelques-uns d'entre eux sont même en train de fomenter une révolte contre lui. Ce cercle secret comprend quelques non-mormons, mais tout le monde s'accorde pour dire que les légendaires Danites (tous mormons) sont à la tête du mouvement.

Vous avez peut-être déjà entendu parler des Danites. Certains prétendent qu'ils faisaient régner l'ordre à l'époque de Brigham Young et qu'ils châtaient sans la moindre pitié quiconque se mettait en travers du chemin des mormons. En fait, il s'agissait d'hommes et de femmes d'une grande volonté qui protégeaient leur congrégation des nombreux dangers de l'Ouest.

Les Danites ont toujours formé une société secrète, et cela est d'autant plus vrai aujourd'hui, car ceux qui osent s'élever contre l'industrialisation toujours plus grande de Salt Lake City finissent bien souvent à six pieds sous terre (j'ai ainsi entendu parler de pauvres diables enfoncés dans des tuyaux larges de quinze centimètres ou grillés vifs dans les générateurs électriques de la ville).

Je ne cherche à accuser personne, mais les contacts que j'ai chez les Danites prétendent qu'il s'agit là de l'œuvre d'Hellstromme et de son étrange armée de "soldats mécaniques." Cette rumeur me paraît tout aussi invraisemblable qu'à vous, chers lecteurs, mais mon métier me force à vous communiquer les faits dont j'ai connaissance.

L'INDUSTRIE

Les habitants de Salt Lake City n'ont pas loin à aller pour obtenir les grandes quantités de minéral dont ils ont besoin. De gigantesques tapis roulants longs de plusieurs kilomètres relient la chaîne des Wasatch à la ville, et des centaines d'hommes et de femmes travaillent aux immenses "zones de tri," où ils doivent séparer le cuivre, le charbon et le fer de la roche sans valeur. Or, argent et roche

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

fantôme ne sont pas transportés par le biais des tapis roulants. Ces minerais précieux font directement l'objet de la compagnie de prospection privée d'Hellstromme.

La récolte du sel est une autre industrie en plein développement. L'eau salée que l'on trouve par endroits sur le lac est constituée aux deux tiers de sel de table. Des barges à fond plat récoltent ce dernier à l'aide de filets spécialement conçus par Hellstromme. Heureusement, les crotales des sables ne semblent pas pouvoir survivre dans les eaux du Lac Salé.

LES CHASSEURS DE CROTALES

La dernière industrie qu'il me faut mentionner emploie bien moins de monde que celles de l'extraction du minerai ou de la récolte du sel, mais elle est si stupéfiante que je ne puis la passer sous silence. Comme le gibier est rare dans la région, les chasseurs capables d'approvisionner la ville en viande sont très demandés, et certains d'entre eux sont assez téméraires pour s'attaquer au gibier le plus dangereux qui soit : les crotales des sables. Les plus efficaces d'entre eux se déplacent en planeur qui leur permettent de voler au-dessus du désert. Ils attaquent alors leurs proies à la grenade ou à la dynamite, dans l'espoir de pouvoir l'abattre sans avoir à se poser. C'est un métier extrêmement dangereux, et j'ai déjà vu certains de ces casse-cou s'écraser à proximité d'un crotale qu'ils avaient abattu. Un autre a eu le malheur de tomber sur une grenade qui a explosé aussitôt dégoûtée, et le résultat a été aussi tragique que spectaculaire.

LE GRAND LABYRINTHE

Les paysages torturés qui composent le Grand Labyrinthe forment un panorama magnifique. Depuis certains points de vue, il est possible d'apercevoir des milliers de localités différentes. Certaines se dressent au sommet de ces genres d'îles constituées au sommet des abruptes falaises tandis que d'autres suivent le tracé des débris qui jonchent le fond du canyon. Partout, des mineurs se laissent pendre depuis le sommet des îles et creusent les parois dans l'espoir

de trouver un filon d'or, d'argent ou de roche fantôme, tandis que, loin en dessous d'eux passent et repassent les barges de transport de minerai, souvent gardées par un contremaître du Nord ou du Sud.

Dans les zones d'ombre, il est parfois possible d'apercevoir des pirates ou des maraudeurs. En plus de nos cupides concitoyens, la région attire les sampans bariolés des seigneurs de la guerre chinois et les flottilles lourdement armées de l'Armada Mexicaine.

Perchée au sommet de l'une des plus hautes îles, Lost Angels, la Cité des Anges Perdus, semble les contempler de haut comme s'ils n'avaient pas davantage d'importance que des fourmis.

Le Grand Labyrinthe est véritablement un endroit à couper le souffle. Assurez-vous toutefois de bien le retrouver (votre souffle).

LA CALIFORNIE, TERRE CONTESTÉE

La Californie n'est pas déchirée que par le contre-coup du Grand Tremblement. Comme cela se produit dans les Terres Contestées du cœur du pays, les Californiens mangent à tous les râteliers. Les marchands s'arrangent pour approvisionner en or les deux factions du conflit (mais il s'en vantent rarement en public de peur de représailles).

Le Nord et le Sud ont tous deux une flotte dans le Pacifique, et leurs ports d'attache sont bien souvent des rades naturelles et des forteresses éparpillées dans le Labyrinthe. Elles s'affrontent souvent, bien qu'aucun des deux camps ne semble vouloir prendre le risque de rechercher un affrontement décisif.

L'Union est présente en force dans la plus grande ville de la région, Lost Angels. Pour leur part, les Confédérés occupent la quasi-totalité des villages qui entourent la Cité des Anges Perdus.

Le Nord détient nettement l'avantage, mais pas au point de pouvoir chasser les forces du Sud, d'autant que Santa Anna et la Légion Etrangère française observent avec concupiscence ce territoire faiblement défendu.

LA CITÉ DES ANGES PERDUS

À la suite du Grand Tremblement de 1868, les survivants se sont repliés autant qu'ils le pouvaient dans l'intérieur des terres. Ce fut un périple ho-

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

mérique. En plus du manque de nourriture et d'eau potable, ils durent traverser à la nage des eaux infestées de requins et escalader sans équipement les falaises des canyons.

Celui de ces groupes qui connut la plus grande réussite était dirigé par un prêcheur du nom d'Ezekiah Grimme, qui parvint, on ne sait trop comment, à prodiguer l'eau et la nourriture dont avaient besoin tous les fidèles qui l'avaient suivi. Lorsqu'ils arrivèrent au cœur du Labyrinthe, Grimme découvrit une source d'eau potable et décréta qu'ils avaient trouvé là le site rêvé pour ses "anges perdus."

D'autres réfugiés finirent par rejoindre le campement de Grimme. La ville grandit lentement mais sûrement jusqu'à ce que l'on découvre de l'or, puis de la roche fantôme, dans la région. Quand la double ruée a véritablement été lancée, le sanctuaire de Grimme est devenu le point de passage obligé pour quiconque désirait se rendre au Labyrinthe (ou le quitter) en bateau. En 1870, la Cité des Anges Perdus totalisait plus de vingt mille habitants.

LA FAMINE

Le principal problème auquel Lost Angels doit faire face a toujours été le manque de nourriture. Les terres intérieures de la Californie sont sèches et la végétation y est rare, ce qui entraîne un sérieux manque de gibier.

Les villages situés les plus à l'extérieur sont enfin parvenus à faire pousser des récoltes décentes, mais j'ai entendu dire qu'un terrible fléau en a déjà ravagé la majeure partie cette année. Quelques marchands commencent à amener de la viande sur pied de l'est, mais les bêtes souffrent souvent de la fièvre du Texas. A Lost Angels, on paye très cher la viande fraîche et tout autre genre de denrées qui fait cruellement défaut.

Emportez avec vous autant de nourriture que vous le pouvez, et rationnez-vous aussi longtemps que possible. A moins que vous n'attrapiez vous-même de quoi manger, vous pouvez vous attendre à payer au moins le double du prix normal dans la Cité des Anges Perdus. Je me suis laissé dire que le rat était très goûteux si l'on savait le faire cuire. Pour ma part, je préfère m'en passer.

L'EGLISE DE LOST ANGELS

Grimme a désormais un âge vénérable, mais il se trouve toujours à la tête de sa congrégation. Les sermons du révérend sont toujours extrêmement virulents, mais la majorité des gens reconnaissent en lui le porte-parole de la ville. Même le maire s'en va quérir son avis avant d'annoncer au public affamé une décision d'importance.

La plupart des habitants sont membres de l'Eglise, ou du moins se rendent-ils aux messes même s'ils ne croient pas. La raison en est simple : chaque messe dominicale est suivie d'un repas payé par l'Eglise. Grimme peut parfois se montrer un peu trop zélé. Prophète à ses heures, il ne cesse d'annoncer à ses disciples que la venue du chemin de fer s'accompagnera de l'arrivée du Malin. Selon moi, il a peur qu'une source de nourriture fiable nuise à son incroyable influence.

LES PIRATES DU LABYRINTHE

Il existe cinq types de pirates différents dans la région : les Chinois, les Mexicains, les maraudeurs du Nord ou du Sud, et les indépendants. Chacune de ces catégories possède ses navires spécifiques et son style inimitable qui lui permettent de voler les mineurs (pas forcément innocents) du Labyrinthe qui se tuent à la tâche. Mais ces bandits des mers n'aiment rien tant que de s'affronter les uns les autres.

LES SEIGNEURS DE LA GUERRE CHINOIS

Les seigneurs de la guerre chinois qui résident dans la région ont fait ériger leurs forteresses au sommet de petites mais hautes îles situées au cœur du Labyrinthe. Leur succès découle directement de la manière dont les Chinois étaient maltraités par les Blancs avant le Grand Tremblement.

Quand plusieurs seigneurs de la guerre venus de Chine s'établirent en Californie, ils étaient accompagnés de dizaines de soldats. Et les Chinois déjà installés dans la région, fatigués de l'oppression quotidienne dont ils faisaient l'objet, rejoignirent par centaines leurs bannières colorées.

La plupart de ces seigneurs ont tellement de fidèles qu'ils ne peuvent espérer les loger dans leur forteresse. Et si vous deviez un jour apercevoir l'une de ces îles (de très loin, je l'espère pour vous), vous ne pourriez manquer de distinguer les dizaines de

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢



Navire pirate (probablement payé par l'Armada Mexicaine) intercepté par un cuirassé de l'Union alors qu'il tentait de s'enfuir vers l'océan.

sampans qui font eau en permanence et restent cachés dans l'ombre du pic où vivent les Chinois les plus fortunés.

De tous les seigneurs de la guerre, l'énigmatique Kang est de loin le plus puissant. Ses guerriers utilisent une méthode de combat pour le moins étrange qui leur assure, selon d'autres, de toujours sortir vainqueurs des affrontements dans lesquels ils se retrouvent. Ils se servent bien évidemment d'armes à feu mais préfèrent le plus souvent tuer leurs adversaires à l'aide de leur épée ou même de leurs dents ! Je sais que cela peut sembler incroyable, mais je tiens ce récit de plusieurs sources différentes (dont certaines en portaient encore les marques prouvant ce qu'elles avançaient).

Les navires de Kang écument l'intérieur du Labyrinthe, à la recherche des campements de prospecteurs. Lorsqu'ils en trouvent un, ils envoient leurs espions déterminer si les mineurs ont trouvé

un filon. Si tel est le cas, les guerriers de Kang interviennent et expliquent aux prospecteurs que la terre sur laquelle ils se trouvent appartient à Kang. Ceux qui osent prétendre qu'il s'agit là d'un mensonge sont aussitôt jetés en pâture aux requins.

LES MARAUDEURS DU NORD ET DU SUD

La marine des deux protagonistes est sous-équipée et ses effectifs sont trop réduits. Les deux camps tentent donc de remédier à ces handicaps en mettant sur pied de petites bandes de maraudeurs, et le résultat est similaire à celui que l'on voit sur terre dans l'Est : les forces de l'Union sont plus nombreuses, mais celles des Confédérés peuvent s'appuyer sur une plus grande expérience et de meilleurs navires.

L'armée du Nord considère que ses maraudeurs sont des soldats à part entière. Ils utilisent de petits bateaux à vapeur sans canons, et ces marins, qui sont

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

tous volontaires, doivent donc se battre à l'aide de fusils et de pistolets, et surtout faire appel à leur intelligence. La plupart d'entre eux ont également quelques bâtons de dynamite à portée de main, au cas où... Ces soldats ont recours à la furtivité afin de remédier à leur faible puissance de feu. Leur tactique de prédilection consiste à aborder les barges de transport de minerai confédérées de nuit et en silence, puis de prendre l'équipage en otage jusqu'à ce que la cargaison ait changé de navire. S'ils ont la possibilité de déposer l'équipage ennemi à terre, ils dynamitent la barge une fois le transbordement effectué. Les maraudeurs confédérés ne sont pas aussi honorables que leurs "collègues" nordistes. Le peu d'hommes qu'ils avaient à leur disposition a incité les Rebelles à accorder des lettres de créances aux pirates notoires, à qui ils ont ensuite confié des navires cuirassés et lourdement armés grâce auxquels ils pourraient faire des ravages. Ces pirates assoiffés de sang semblent bien plus intéressés par la violence gratuite que par l'appât du gain. Ah, au fait, l'Amiral Allen Birmingham, qui commande les forces sudistes dans la région, est l'un des hommes les plus honorables qui soient. Il est sorti du rang et a obtenu son grade actuel au mérite. Il déteste les maraudeurs qu'il a sous ses ordres et les empêche autant que faire se peut de s'attaquer à des objectifs civils.

L'ARMADA MEXICAINE

L'Armada Mexicaine est constituée de deux types de bâtiments fort différents : les clippers rapides qui patrouillent les côtes et les cuirassés qui croisent au cœur du Labyrinthe.

Sur l'océan, les voies commerciales sont menacées par des pirates soi-disant indépendant mandatés par la France. Ils sont dirigés par le "Capitán Sangre," ce qui se traduit par "Capitaine Sang." On peut donc penser qu'il ne s'agit pas là de son vrai nom.

La stratégie française visant à conquérir la Californie consiste en partie à attaquer les cargaisons de minerai à destination de la Côte Est. Sangre était un pirate tristement célèbre de la Côte Barbare à qui l'on a proposé de prendre la tête des opérations. Il s'est fait une jolote d'accepter et a vite mis sur pied une flotte de rapides clippers dont l'équi-

page, indiscipliné et sans pitié, se compose d'Espagnols, de Français expatriés et de mercenaires sans foi ni loi.

Les navires à voile ne peuvent se déplacer dans le Labyrinthe. Le vent ne souffle pas dans tous les détroits, et quand il le fait, c'est parfois avec une force telle qu'il pourrait projeter une galère contre la falaise en une poignée de secondes. Sous les ordres de Maximilien, les Mexicains ont donc bâti une flotte de cuirassés qui profitent des tout derniers progrès de la technologie : canons lourds, lance-flammes, grappins et tout autre gadget que les scientifiques européens peuvent concevoir.

L'équipage de ces navires est à cent pour cent mexicain. Ils sont diamétralement à l'opposé de leurs "alliés" qui attaquent les voies commerciales. Alors que les pirates espagnols sont chaotiques et réticents, les équipages mexicains sont particulièrement disciplinés et impitoyables, bien que manquant singulièrement d'imagination.

L'armada représente la plus grande terreur de la région. Les rares navires du Nord ou du Sud ne sont pas de taille à lutter contre cette flotille, que se soit au cœur du Labyrinthe ou le long des côtes. Nettement moins bien armés que leurs adversaires, les Américains ont remporté leurs rares victoires par la ruse. Et j'ai même entendu dire qu'il arrivait que le Nord et le Sud, pourtant ennemis mortels, en viennent parfois à s'allier contre leurs adversaires communs.

LA CROISADE DE SANTA ANNA

La plupart d'entre vous se souviennent sans doute de l'auto-proclamé "Napoléon de l'Ouest," le Général Antonio Lopez de Santa Anna, ex-président et généraillissime du Mexique. Lorsque le Texas a fait sécession en 1836, Santa Anna a été envoyé pour mater la rébellion. Il a bien vite perdu le peu de sympathie que certains pays pouvaient avoir pour sa cause quand il a décidé de ne pas faire le moindre prisonnier à Alamo et à Goliad.

Les Texans l'ont finalement battu à San Jacinto et, fidèles à leur style très personnel, ont gardé avec eux la jambe que le général a perdu au cours du combat.

Les ennuis que Santa Anna a avec les Américains se poursuivirent par l'entremise du Président Polk.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

dont le concept de "destinée manifeste" s'exprima par l'annexion du Texas en 1846. Pour le Mexique, le Texas était encore une province en rébellion, et l'armée de Santa Anna repartit en direction du nord pour le reprendre.

Afin de stopper les Mexicains, Polk mit sur pied une armée de bric et de broc sous les ordres du Général Zachary Taylor ("des Histoires et des Plumes"), et la guerre repartit de plus belle. Bien que leur armée ait été plus importante et plus belle à voir, les Mexicains furent battus par les Yankees à Palo Alto, Resaca de la Palma, Monterrey et Buena Vista. Et alors que les Mexicains combattaient les Américains au nord, le Général Winfield Scott arriva par bateau à Vera Cruz et prit Mexico City.

L'INVASION FRANCAISE

Après la guerre, Santa Anna partit pour un exil qu'il s'était lui-même imposé. Il ne refit surface dans le

monde politique très agité du Mexique qu'après l'invasion française, en 1863. Les Français installèrent l'Empereur Maximilien sur le trône et, dans un geste de "bonne volonté" qui stupéfia le monde entier, offrirent le contrôle du reste de l'armée à Santa Anna. Ce dernier accepta aussitôt, sans faire montre de la moindre once de fierté. On prétend que Maximilien aurait promis à Santa Anna de lui mettre sur pied une armée capable de reprendre le Texas, à la condition qu'il soit auparavant parvenu à s'emparer du Labyrinthe californien, dont la roche fantôme excite bien des convoitises.

Santa Anna a à sa disposition beaucoup moins de soldats qu'auparavant, aussi sa tactique est-elle fondée sur la terreur, car il espère ainsi faire sortir les Californiens de leurs villes-champignons. Nombreux sont ceux qui ont aperçu les régiments bigarés de Santa Anna parcourant les terres arides de Californie, mais d'aucuns prétendent qu'il existe



THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

également une seconde armée, qui ne se déplace que de nuit. Il s'agirait de l'Ejército de los Muertos, l'Armée des Morts."

Les rumeurs persistantes soutiennent que ce bataillon serait presque exclusivement constitué de morts-vivants (à l'exception notable des officiers, du moins s'il faut en croire cette histoire). Je vous conseille de ne jamais prendre de tels récits à la légère, mes amis (j'ai déjà moi-même vu des choses semblables), mais je dois reconnaître qu'une armée entière de morts-vivants me paraît tout de même un peu dure à avaler.

Toutefois, si vous deviez jamais entendre l'approche de pas raclant le sol accompagnés de grognements et de la plainte des clairons mexicains, je ne saurais trop vous conseiller de déguerpir au plus vite.

LE GRAND BASSIN SUD DE LA CALIFORNIE, NEVADA

Le Grand Bassin est formé par le Nevada et le sud de la Californie. Cette terre aride est presque un grand désert, mais il est possible d'y trouver quelques lacs et cours d'eau lorsque l'on sait où chercher. Le nombre de communauté qui y subsistent est toutefois très limité, aussi avez-vous intérêt à ne pas vous y aventurer sans une bonne carte et suffisamment de provisions pour plusieurs semaines.

LA VALLÉE DE LA MORT

C'est là l'un des coins les plus chauds du monde, voire même le plus chaud. Quelques prospecteurs locaux qui parviennent, on ne sait trop comment, à survivre dans la région, la surnomment "L'Enfer sur Terre". J'y suis allé une fois, pour couvrir l'histoire que je vais vous conter, et je dois bien admettre que ses paysages désolés sont splendides. Les montagnes d'origine volcanique, et plus particulièrement la chaîne des Funéraires, sont totalement nues et colorées de rouges et de jaunes brillants où poussent quelques rares buissons rabougris et autres cactus solitaires. Les plus basses portions de



Joe l'Echasse nous montre le fonctionnement de la stupéfiante invention qui lui a sauvé la vie.

la vallée sont couvertes d'étendues de sel, déposées par les rares passages de l'Amargosa, le plus souvent asséchée, mais dont on prétend qu'elle apparaît au moins trois fois l'an, profonde d'une poignée de centimètres.

L'objet de ma visite dans la Vallée de la Mort était une histoire qui était parvenue à mes oreilles au sujet de "Joe l'Echasse". Au cas où vous n'auriez jamais entendu parler de cet excentrique, il s'agit d'un prospecteur doué pour la mécanique. Il venait de mettre au point une foreuse automatique fonctionnant à la roche fantôme.

Tout cela ne serait pas bien excitant si j'omettais de préciser que l'on se sert de l'engin en question comme d'une monture (ou plus précisément, comme l'une de ces échasses sauteuses qui amusent tant les enfants). Joe l'utilise pour se déplacer d'un bout à l'autre de la Vallée de la Mort en cherchant du borax. Il prétend que c'est le seul moyen qui existe de quitter la vallée en vitesse. Le paragraphe qui suit risque de vous surprendre, mes amis, et vous le relirez sans doute à plusieurs reprises, mais je peux vous assurer qu'il dit la vérité. Je l'ai vu de mes propres yeux.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1976 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

Donc, un beau jour, Joe l'Echasse bondit au cœur de la vallée lorsque sa foreuse met à jour un dépôt de borax. Il éteint son engin et marque sur sa carte le point où il se trouve, dans l'espoir de pouvoir y revenir plus tard avec les outils appropriés et une vingtaine de mules pour transporter le minerai. Sachant que le borax se vendrait bien dans la ville industrielle de Salt Lake City, Joe embauche quelques prospecteurs à Liberté, un campement tout proche.

Une semaine plus tard, le chantier se met en route, mais la chaleur se fait vite sentir. Sept des collaborateurs de Joe meurent d'insolation, tandis que d'autres commencent à avoir des hallucinations et imaginent que des cavaliers noirs les observent sans cesse de loin. Quand Joe est enfin prêt à partir, seuls quatre de ses quinze compagnons sont encore capables de l'aider.

Les blessés sont installés sur le borax de telle sorte que le long trajet de retour jusqu'à Liberté leur soit aussi supportable que possible. Mais à mi-chemin, les cavaliers noirs attaquent. Selon Joe, les agresseurs tuent ses compagnons et le blessent grièvement, à tel point qu'il n'a d'autre recours que de guider ses mules le long d'une descente abrupte. Arrivé en bas en un seul morceau, il grimpe sur sa foreuse et s'enfuit alors que les hommes en noir abattent ses derniers collaborateurs. Sans son invention, il y passait lui aussi.

Joe l'Echasse a bien l'intention de retourner sur place dès qu'il aura rassemblé une équipe capable de résister à la chaleur. Il prétend que les cavaliers noirs étaient sans doute des bandits de passage qui fuyaient les représentants de la loi. Ils devraient être partis depuis longtemps, vu qu'aucun être humain ne peut survivre longtemps dans la Vallée de la Mort.

LES COLONNES DU DIABLE

Les Colonnes du Diable sont d'énormes piliers octogonaux de basalte bleu. Certaines d'entre elles font plus de vingt mètres de haut. Selon les légendes locales, tout cadavre enterré à proximité revient à la vie. J'hésite à rapporter l'histoire qui suit, car l'on pourra croire qu'elle est une pierre de plus apportée à l'édifice des incrédules qui attaquent sans

cesse mon journal et la cause qu'il défend, mais j'ai juré de toujours défendre la vérité, aussi étrange ou bizarre qu'elle puisse me paraître. Voici donc le récit en question.

Il y a quelques années, cinq aventuriers travaillant pour les rangers du Texas capturèrent des banditos mexicains opérant le long de la Piste Fantôme. L'un de ces aventuriers, un pistolero métis, fut tué par les scélérats, et ses compagnons se rendirent donc à bride abattue aux Colonnes du Diable afin de voir si les légendes étaient vraies. Et ce qu'ils y virent était proprement incroyable.

Ils n'étaient pas les premiers à avoir voulu vérifier le bien-fondé des légendes. Il y avait là des dizaines de tombes, sur lesquelles on pouvait lire l'épithète déchirant rédigé par les proches. Pères, mères, filles et fils étaient entassés là dans la terre dure dans l'espoir qu'ils reviendraient un jour à la vie. Et, plus terrifiant encore, certaines tombes avaient été ouvertes. Peut-être cela était-ce dû à des loups ou des coyotes en quête d'un repas facile à chasser, mais compte tenu de l'endroit où ils se trouvaient, nos aventuriers ne pouvaient que parvenir à une tout autre conclusion.

Ils creusèrent donc une tombe peu profonde et attendirent. La nuit venue, le pistolero abattu se releva. Peut-être s'était-il tout simplement trouvé dans le coma, mais ses compagnons jurèrent qu'il est ressorti du trou dans lequel ils l'avaient mis, ô incrédules lecteurs. Il ne dit pas un mot, se contentant de fixer ses anciens amis avec des yeux qui leur glacèrent les sangs.

Et il n'était pas seul. Les autres cadavres du cimetière s'étaient eux aussi extraits de leur tombe pour attaquer les intrus. Les aventuriers parvinrent à s'enfuir au triple galop, mais ils n'eurent d'autre choix que de laisser derrière eux leur compagnon ressuscité. La dernière fois qu'ils ont entendu parler de lui, il était devenu un bandit au cœur noir qui commettait des actes inqualifiables de l'autre côté de la frontière mexicaine.

Les Apaches prétent foi aux légendes qui concernent cet endroit, mais ils prétendent également que le fait de revenir d'entre les morts noircit l'âme des ressuscités. Peut-être cela est-il vrai. Les plus téméraires d'entre vous en seront peut-être juges.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1878 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100



Voici le genre de réception à laquelle vous pouvez vous attendre si vous passez la nuit à proximité des Colonnes du Diable. Pour ma part, je préfère l'hôtel.

LE FORT 51

J'ai déjà évoqué le Fort 51 dans ce guide. La plupart des gens pensent qu'il s'agit de la réponse du Nord à la base que les Confédérés ont bâtie à Roswell. Officiellement, le Fort 51 est juste un poste avancé pour le 10^{ème} de cavalerie, les célèbres "Bisons Volants" du Capitaine Jay Kyle.

Il y a tout juste quelques années, Kyle était encore le commandant du célèbre Fort Apache, dans le Nouveau-Mexique. Et si vous avez bien fait attention aux pages qui ont précédé, vous ne pourrez manquer de vous apercevoir que le Nouveau-Mexique est un territoire sudiste, ce qui montre à quel point les deux gouvernements se moquaient de ces terres arides jusqu'à ce que la découverte de la roche fantôme en fasse le point de passage de la Piste Fantôme. Quoi qu'il en soit, les hommes de Kyle étaient sans cesse harcelés par des tireurs d'élite apaches postés au sommet des cols montagneux. Kyle, qui possède

une importante fortune personnelle, tenta alors une expérience. Il commanda cinq sacs à dos fusées à une société qui venait de s'ouvrir, Smith & Robards. Ses hommes s'entraînèrent à utiliser ces machines pendant quelques semaines puis repartirent en patrouille. Comme l'on pouvait s'y attendre, ils tombèrent dans une embuscade. Aussitôt, les cinq soldats équipés de sacs à dos fusées s'envolèrent. Les Apaches déguerpirent, terrifiés, et les soldats rentrèrent victorieux. Les Bisons Volants ont désormais été affectés au Fort 51, à la frontière sud-est du Nevada. Kyle a formé tous ses hommes au manement des sacs à dos fusées. A chaque fois que les Nordistes ont besoin d'effectuer un raid en territoire apache, l'unité à envoyer s'impose tout naturellement.

Le spécialiste de ce genre d'opération est le Sergent Benjamin Amos. Personne n'a mené autant de raids que lui contre les Apaches. Geronimo et ses Chiricahuas le tiennent en grand respect, de même

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

que les rangers du Texas qui fréquentent Roswell. Ah au fait, si vous entendez parler de lueurs étranges que l'on voit parfois la nuit, au-dessus du Fort 51, il ne s'agit pas de feux follets. Ce sont juste les Bisons Volants qui s'entraînent en prévision de leur prochain raid.

LA PISTE FANTÔME

Autrefois, la Piste Fantôme rejoignait la piste de Santa Fé. Elle fut ouverte aux environs de 1869, par des Sudistes qui amenaient la roche fantôme à Roswell afin de préparer l'assaut que Jefferson Davis déshait lancer sur Washington. Depuis que Roswell a été réduit en fumée, les transporteurs indépendants travaillant pour le gouvernement amènent leurs précieuses cargaisons à Tombstone.

Bandits de grand chemin sont extrêmement courants dans la région, les pires étant ceux qui travaillent pour des savants fous sans allégeance. Ces gangs aiment bien tester les machines étranges de leurs employeurs au cours de leurs attaques. Il arrive parfois que leurs victimes se retrouvent seulement paralysées, ou qu'elles se fassent totalement carboniser.

Mais des abominations plus étranges rôdent également le long de la Piste Fantôme. Un groupe de voyageurs a raconté à la *Santa Fe Gazette* qu'il s'était fait poursuivre par des buissons roulants mangeurs d'hommes ! Personnellement, je pense que le désert les a rendu dingues. J'ai assisté à des choses proprement stupéfiantes dans le Weir West, mais celle histoire semble par trop incroyable pour que je puisse lui accorder le moindre crédit sans avoir pu me faire ma propre idée.

LE DÉSERT DU MOJAVE

Le Mojave (qui se prononce mo-ha-vee, pour nos amis de l'Est) est une gigantesque étendue de terre aride du sud de la Californie. Par endroit, le sol y est dur et cassant. L'unique végétation est constituée de quelques cactus et autre buissons desséchés qui semblent presque perdus au milieu des dunes de sable en mouvement constant et des formations rocheuses aux formes étranges.

Il est difficile de trouver territoire plus inhospitalier. La plupart des gens qui tentent de le traverser meurent de faim ou de soif. Si vous avez de bonnes raisons de vous y aventurer, assurez-vous bien

d'avoir pris suffisamment de provisions pour plusieurs semaines pour vous et votre monture. On m'a raconté à maintes reprises comment les meilleurs amis du monde s'étaient entretués pour quelques gouttes d'eau.

LES CROTALES MOJAVE

Le Mojave est un désert, mais mes voyages m'ont appris que la vie se manifeste même dans les endroits les plus improbables. Certaines créatures défient la loi naturelle, et d'autres sont en contradiction avec le bon sens. Les Crotales Mojave font partie de cette seconde catégorie.

Il n'y a rien de surnaturel au sujet de ces monstres. Le problème, c'est que personne n'a jamais compris ce qu'ils pouvaient bien manger. Un Crotale peut faire jusqu'à cent mètres de long, et il n'y a pas assez de petit gibier dans le Mojave pour permettre à un coyote de survivre.

Le Professeur Heilstromme a autrefois proposé un article à notre journal, dans lequel il suggérait que ces créatures se nourrissent peut-être de la terre qu'ils creusent. Sans doute cette théorie est-elle justifiée, mais je ne peux m'empêcher de me demander pourquoi ces sales bestioles aiment tant la chair fraîche lorsqu'elles peuvent s'en procurer. Je suppose que si je ne me nourrissais que de terre, je serais moi aussi content de mâcher un bon steak bien tendre de temps en temps, mais il est tout de même surprenant que ces bouffeurs de cailloux soient d'aussi bons chasseurs.

Quoi qu'il en soit, je suis sûr que le fait de savoir pour quelle raison un Crotale est en train de vous déguster ne vous rend pas plus heureux, aussi ferais-je mieux de vous dire comment éviter ce funeste destin.

Les Crotales chassent les proies qu'ils entendent marcher ou courir sur le sol dans lequel ils se terrent. Si vous sentez la terre trembler sous vos pieds, dirigez-vous au plus vite vers de la rocaille (ces sales bêtes ne peuvent creuser la pierre). S'il n'y en a pas à proximité, je ne peux rien vous conseiller d'autre que de rester immobile et de commencer à prier. Ce n'est pas la peine d'essayer de les descendre avec votre six-coups, au fait. Leur cuir est très épais, et ils sont tellement gros que vos balles minuscules ne leur feront pas grand-chose.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

LES ETENDUES SAUVAGES DU SUD-OUEST

TEXAS, NOUVEAU-MEXIQUE, ARIZONA

De la rocaïlle. C'est l'image qui me vient à l'esprit lorsque je pense aux étendues sauvages du Sud-Ouest. Je sais qu'il y a au Texas des collines ondoyantes, des champs de coton et de vertes prairies, mais les montagnes désolées du Nouveau-Mexique et de l'Arizona sont difficiles à oublier.

Il ne devrait pas être possible d'escalader ces incroyables formations rocheuses, et pourtant les Apaches le font. Entrez dans un défilé un peu étroit, et vous verrez bien vite combien d'entre eux sont capables de gravir ces façades de pierre friable.

ADOBE WALLS

Sur les hauteurs de ce que l'on appelle la "Poêle à Frère du Texas" se trouve un village en ruines du nom d'Adobe Walls. Il fut bâti en 1843 par une compagnie de commerce nommée Bent, St. Vrain & Company. Bent pensait que cette base lui fournirait un avantage contre la concurrence (les Kiowas et les Comanches) pour son commerce des peaux de bison et des chevaux volés, mais les



Notre cow-boy apprend à ses dépens que certains troupeaux de bétail sont plus difficiles à diriger que d'autres. Notez toutefois l'étrange apparence de l'animal de tête.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

Indiens n'ont pas du tout apprécié les efforts qu'il déployait. Il a vite dû repartir vers l'est la queue entre les jambes.

LE PREMIER COMBAT

En 1864, les Fédéraux se retirèrent de la Piste de Santa Fé afin de prendre part à la Guerre de Sécession. Comanches et Kiowas en profitèrent aussitôt pour attaquer les colons. Le célèbre éclaireur Will Carson fut envoyé régler le problème. Il était accompagné de volontaires mexicains, d'Indiens utes et apaches et de deux compagnies d'infanterie et cinq de cavalerie.

Carson tomba par accident sur un important campement indien et, après une farouche bataille, se replia sur Adobe Walls. Les Indiens se préparaient à submerger des soldats pris par surprise lorsque Carson utilisa ses deux Howitzer de douze livres. Il parvint à s'enfuir, harcelé par des Indiens furieux, mais perdit de nombreux hommes.

LE SECOND COMBAT

Le second affrontement qui se déroula à Adobe Walls eut lieu il y a tout juste deux ans, en 1874. Deux marchands de Dodge City avaient installé là un village de tanneurs. Mais ce que ces hommes ne savaient pas, c'est qu'un chaman indien nommé Isatai venait d'avoir une vision qui lui avait appris comment fabriquer une tunique capable de repousser les balles des Blancs. Son chef, Quanah Parker (qui deviendrait pas la suite un membre important de la Confédération de Coyote) voulait se venger du fait que les pionniers avaient massacré les bisons et décida d'utiliser les tuniques magiques au cours d'un raid contre le nouveau campement d'Adobe Walls.

Parker prépara l'attaque dans ses moindres détails, à tel point que ses braves et lui répétèrent même l'assaut à l'aide d'une reconstitution grandeur nature du campement. Le plan consistait à attaquer à l'aube, afin de bénéficier de la surprise, et à massacrer tous les chasseurs dans leur sommeil.

Mais un habile tenancier de saloon parvint à avoir connaissance du raid et il fut même ca-

pable de réveiller tous les habitants d'Adobe Walls en leur faisant croire que son bâtiment s'était effondré (mais en fait, le bruit signalant la cassure des étais fut vraisemblablement produit par son pistolet).

Les guerriers de Parker attaquèrent donc une ville presque entièrement réveillée. Mais heureusement pour les Comanches, les tuniques d'Isatai fonctionnèrent comme elles étaient censées le faire.

Seul l'alerte donnée par le tenancier de saloon et la défense organisée avec lucidité par Bat Masterson permirent à la majeure partie des chasseurs de s'échapper. Quant à leur poste avancé, il fut réduit en ruines.

Souillé de sang à deux reprises, Adobe Walls est désormais silencieux. Quanah Parker et ses braves ont laissé de nombreux morts sur place. Les Coyotes refusent de s'approcher de ce lieu, car ils prétendent qu'il est hanté par les fantômes de ceux qui y ont perdu la vie.

Vous pourrez vous faire votre idée par vous-même, bien évidemment, mais il est indéniable que quelques malheureux ont campé à proximité d'Adobe Walls pour être retrouvés morts le lendemain matin. S'il faut en croire la rumeur, ils n'étaient nullement blessés mais une expression de terreur abjecte était gravée sur leurs traits.

LE GRAND CANYON

L'une des Sept Merveilles du Monde, le Grand Canyon d'Arizona est la plus impressionnante crevasse qui soit sur terre. Les Navajos l'appellent "la maison de la pierre et de la lumière." C'est un nom qui lui va bien, car les défilés masqués dans l'ombre ou au contraire inondés de soleil produisent un spectacle absolument fascinant, et ce que l'on se trouve au sommet ou sur les berges du Colorado, tout en bas.

J'ai entendu dire que le Grand Canyon était autrefois un merveilleux site de camping pour les voyageurs. Blancs et Indiens vivaient en harmonie, le paysage était prodigieux et le seul danger provenait des serpents et araignées que l'on croisait parfois. Mais aujourd'hui, les parties d'ombre paraissent bien plus noires qu'auparavant, et un étrange ricanement semble accompagner l'écho des paroles des humains.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100

LES JOYEUX DRILLES

Le plus gros péril de la région provient d'un gang qui travaillait autrefois pour une compagnie de chemin de fer, la Black River. Ces hommes se font appeler les Joyeux Drilles et se terrent quelque part dans le canyon.

Leur chef n'est autre que "Chuckles" Ryan, un bandit assoiffé de sang recherché dans la totalité des états et territoires d'Amérique du Nord. On ne sait presque rien de lui, si ce n'est que c'est un stratège hors pair au rire grinçant et qui apprécie énormément les cigares bas de gamme.

Ses hommes ont pour habitude d'éclater de rire lorsqu'ils quittent une ville qu'ils viennent de dévaliser, d'où leur nom.

Les Joyeux Drilles travaillaient autrefois pour la Black River, mais ils ont décidé de passer indépendants après que Mina Miles ait repris l'affaire de son défunt mari. D'aucuns prétendent que Mina avait fait passer les Sorcières de Wichita numéro un à la place des Joyeux Drilles et que l'orgueil de ces derniers n'aurait pu le supporter. Peut-être est-ce vrai, car ces bandits sont particulièrement cruels envers les femmes qui leur tombent entre les mains, ce qui n'était pas le cas tant qu'ils étaient employés par la Black River.

Un de mes amis qui fait partie des rangers du Texas affirme que la bande des Joyeux Drilles serait forte de plus de deux cents malfaisants. Ils vivent de rapines, attaquant Blancs et Indiens du Texas au Colorado. Lorsqu'ils attaquent une ville, c'est généralement en nombre réduit (de dix à trente), mais des renforts se trouvent peut-être en réserve afin de persuader d'éventuels poursuivants qu'ils feraient mieux de retourner dans leurs pénates plutôt que de suivre un marshal condamné.

Les rangers savent que le gang est basé dans le Grand Canyon, mais ils sont encore loin de découvrir le campement secret de Ryan dans ce paysage torturé.

TRAPPEUR JACK

Une autre histoire associée au Grand Canyon concerne un trappeur français qui s'y perdit dans les années 1780. Il fut attaqué par les Apaches et, bien que blessé, parvint à s'enfuir. Quelques jours

plus tard, il vivait ses dernières heures lorsqu'il fut secouru par une jeune Apache du nom de Nahtha. Tous deux tombèrent amoureux, mais Nahtha avait déjà été promise à un brave nommé Waishan.

Quand le trappeur eut récupéré, on lui intima l'ordre de partir et de ne plus jamais revenir. Mais Nahtha s'enfuit avec lui. Les deux jeunes gens n'allèrent pas loin avant de se faire rattraper par Baishan. Le brave et ses compagnons traînèrent le trappeur jusqu'au sommet de l'une des falaises et le jetèrent dans le canyon.

On prétend aujourd'hui que l'âme du mort serait revenue, et on lui donne le nom de "Trappeur Jack." Si l'on croit la légende, il parcourt le bord de tous les précipices du Grand Canyon. Et dès qu'il croise un Indien, il le jette dans le vide pour se venger de ce qu'on lui a fait subir.

JOHN WESLEY HARDIN

"Bandit au grand cœur incompris de tous" ou "meurtrier sanguinaire," tels sont les deux termes qui reviennent le plus souvent lorsque l'on parle de John Wesley Hardin. Et tous deux sont sans doute vrais. Bien qu'il ait été nommé en hommage au célèbre méthodiste John Wesley, Hardin n'a rien d'un saint. En fait, bien qu'il ait à peine plus de vingt ans, il a tué au moins autant de personnes.

Hardin porte deux pistolets tournés crosse vers l'avant. Il les dégaina en croisé, ce qui l'a rendu célèbre, et est d'une terrible précision, tant de la main gauche que de la droite.

La plupart de ses victimes étaient des soldats de l'Union abattus dans les Terres Contestées, entre l'Oklahoma et le Colorado. Sa tête a été mise à prix pour \$1.000, mort ou vif.

Comme il avait surtout descendu des Nordistes, les rangers du Texas avaient pris l'habitude de ne rien voir quand il commettait ses méfaits au sud. Mais cela a changé depuis peu, après qu'Hardin ait descendu un représentant de la loi suite à une affaire de famille. Il est désormais recherché dans l'ensemble des territoires et états confédérés, et je me suis laissé dire que la prime était d'au moins \$500.

Hardin cherche toujours la moindre occasion de prouver qu'il est le plus rapide. Si vous vous croyez vif et que John Wesley se trouve dans le

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

coin, je vous conseille de la fermer, à moins que vous ne soyez absolument certain de pouvoir le descendre. Mais beaucoup d'autres l'ont pensé avant vous, et les flingues d'Hardin leur ont toujours donné tort.

LA LÉGION ÉTRANGÈRE

Quand Maximilien prit le contrôle du Mexique, il se débarrassa de la lie de la fière armée française, la Légion Étrangère, en la postant au nord du pays. Car même si la Légion est un corps d'armée couvert de gloire, tout le monde sait qu'il est constitué d'individus peu recommandables (déserteurs, voleurs, assassins, etc.). Même ses officiers sont des âmes perdues chassées de leur régiment d'origine.

Mais dès qu'un combat s'annonce, la Légion est un adversaire à prendre très au sérieux. Ces hommes sans avenir sont rusés et sans pitié. Bien que la France soit en termes cordiaux avec les états du Sud, les Légionnaires postés dans de petits avant-postes éparpillés tout le long de la frontière font de leur mieux pour que cesse cet état de fait. L'ennui qui les mine les encourage souvent à dériver vers le nord afin d'attaquer les caravanes qui empruntent la Piste Fantôme. Et ils laissent rarement des témoins derrière eux.

Les rangers du Texas savent quels avant-postes sont responsables des attaques, mais ils ne peuvent rien faire après que les "patrouilles" se soient repliées de l'autre côté de la frontière de peur de voir se dégrader les relations entre le Sud et la France. Les rangers auraient de bonnes chances de remporter un combat en règle contre les Légionnaires s'ils parvenaient à les attraper, mais après des années passées à lutter dans le désert africain, ceux-ci sont capables de se déplacer extrêmement rapidement à cheval, de se cacher au milieu de nulle part, et même de supporter l'effroyable chaleur mieux que les rangers eux-mêmes.

NACOGDOCHES, TEXAS

L'histoire qui suit mérite bien un "10" sur l'échelle de la bizarrerie. Les habitants de Nacogdoches (Texas) prétendent que les morts sont sortis du cimetière lors de la dernière nuit d'Halloween.

Les morts-vivants étaient lents, semblaient vouloir dévorer la matière grise des vivants, et ne pouvaient être "tués" que d'une balle en pleine tête.

Ces monstres ont assiégé toutes les maisons de la ville d'un bout à l'autre de la longue nuit. Une fois le soleil levé, quand ces têtus de Texans ont compris comment les renvoyer ad patres, ils ont formé des posses et se sont mis en chasse (et j'ai même entendu dire qu'ils avaient sorti les tonnelets de whisky pour faire la fête quand ils auraient fini de traquer le zombi).

Maintenant, mes amis, il est vrai que les Texans sont connus pour raconter les histoires les plus improbables qui soient, et il n'est pas impossible que celle-ci ait été diffusée par les rangers eux-mêmes. Ils s'imaginent que notre journal perdra de la crédibilité si nous osons publier un tel récit, mais nos fidèles lecteurs savent que c'est faux (et quant aux autres, ils ne nous accordaient déjà pas la moindre crédibilité avant, alors...).

Un dernier mot à ce sujet. Je me suis moi-même rendu à Nacogdoches et n'ai pas pu trouver un seul témoin capable de me confirmer cette histoire. Bizarrement, toutes les tombes du cimetière avaient pourtant été fraîchement rebouchées.

PESTES ET ÉPIDÉMIES

Le sud-ouest a connu trois épidémies particulièrement mauvaises cette année. Les plus terribles ont frappé le cœur du Texas, et elles ont failli rayer de la carte des troupeaux entiers. Pire encore, l'une de ces maladies peut avoir sur les humains un effet plus direct que de les empêcher de manger leur steak. Lisez les lignes qui suivent, et vous ne pourrez pas dire que vous n'étiez pas prévenus.

LA FIÈVRE DU TEXAS

La fièvre du Texas est une maladie qui frappe les troupeaux et génère une énorme inflation du prix de la viande bovine. Les gros propriétaires sont ceux qui ont été le plus touchés, et les petits profitent de la situation en emmenant leurs troupeaux jusqu'à Dodge City avant que la maladie ne soit éradiquée.

Il est aisé de voir quand un bœuf est affecté : il se met à baver et devient extrêmement agressif. Il n'est toutefois pas trop dangereux pour peu que l'on

THE TOMBSTONE EPITAPH

1878 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 100



A table ! Le bœuf est cuit !

puisse courir en ligne droite, car c'est loin d'être son cas. En l'espace d'un jour ou deux, la pauvre bête devient incapable de se porter et meurt peu après. Le seul remède que l'on ait trouvé pour ce mal est de calibre .45.

LES RONGE-BOYAUX

La deuxième épidémie porte le nom de "ronge-boyaux du Texas." La plupart des toubibs sont d'accord pour dire qu'il s'agit d'une forme de dysenterie particulièrement insidieuse. Quiconque boit de l'eau contaminée ressent une étrange sensation de constriction au niveau de l'estomac. Par la suite, le pauvre diable a de plus en plus faim, mais quoi qu'il avale, il ne parvient jamais à se rassasier.

Quelques jours plus tard, la victime se met à cracher du sang et rend l'âme à Dieu. Je me suis laissé dire que certains malades gonflaient tellement que leur panse explosait, mais vous savez combien les gens exagèrent.

LES TIQUES DE PRAIRIE

La dernière des grandes épidémies est causée par les tiques de prairie. Les tiques normales sont déjà un fléau, mais celles-là sont grosses comme le poing et aiment tout particulièrement se loger dans la gorge de leurs victimes. Elles s'attaquent aux bœufs, aux chèvres, aux chevaux et, oui, même aux humains, puis elles descendent jusqu'à l'estomac, où elles se mettent à pomper le sang de leur "hôte" jusqu'à ce qu'elles soient aussi grosses que des chiots. A ce moment, elles se creusent un passage jusqu'à la lumière du jour. Et inutile de vous dire ce qui se passe alors, mes amis.

Plutôt moche, hein ? Heureusement là, il existe un moyen de s'en débarrasser. Avalez de l'huile de castor ou un autre truc immonde, et cette sale bestiole ressortira par là où elle est entrée, c'est-à-dire par votre bouche. Inutile de préciser qu'il faut s'occuper de la tique avant qu'elle ne soit devenue trop grosse.

Je suis sûr que vous avez dû entendre parler de ces saletés dans l'Est, mais le Texas en a apparemment récolté plus que sa part.

LA PISTE DE SANTA FÉ

La Piste de Santa Fé était autrefois célèbre pour les voleurs et autres meurtriers qui y rôdaient. Mais aujourd'hui, sa réputation est encore pire.

Des cargaisons de roche fantôme extraite du Labyrinthe remontaient jadis par la Piste Fantôme jusqu'à Santa Fé. Les convois qui se rendaient dans les Etats Confédérés poursuivaient leur route le long de la Piste de Santa Fé, et certains l'empruntent encore de nos jours. Mais s'il y a déjà beaucoup de bandits sur la Piste Fantôme, ce n'est rien à côté de celle de Santa Fé.

J'ai entendu dire que les transporteurs civils qui empruntent cette voie payaient bien. Bien sûr le travail est dangereux, mais aux dernières nouvelles, on touchait jusqu'à \$10 par jour plus \$25 par bandit tué en chemin. Certains se sont enrichis de cette manière, mais d'autres n'en sont jamais revenus. La piste est longue, mes amis, et il y a des tas d'endroits où l'on peut se "perdre" en chemin.

THE TOMBSTONE EPITAPH

1876 EDITION

"BELIEVE IT OR ELSE!"

ONLY 10¢

LES TERRITOIRES INDIENS

Aucun exposé de l'Ouest ne peut être complet si l'on ne parle pas des indigènes, à savoir les Indiens. Ils constituent une énigme pour la plupart des Blancs : parfois nobles et honorables, ils peuvent également se montrer sauvages et cruels. Pour moi (et j'en suis sûr, pour la majeure partie de notre honorable lectorat), ce sont tout simplement des gens comme les autres.

Faut-il condamner tous les Sudistes pour les actes de Jesse James ? Bien sûr que non. Et il en va de même des Indiens. Chacun d'entre eux est différent des autres, et c'est ainsi qu'il faut les appréhender. Les tribus possèdent leur culture qui leur est propre, même si elle peut nous sembler étrange, à nous qui

vivons dans un monde "plus civilisé." Et ces cultures sont aussi variées que les Indiens eux-mêmes.

Il n'y a pas moins de centaines de tribus différentes dans l'Ouest, mais trois groupes d'Indiens détiennent une influence bien plus importante que les autres. Par ordre d'importance décroissante, il s'agit des Sioux, de la Confédération de Coyote et des Apaches.

LA NATION SIOUX

 La nation sioux fut fondée en 1872. Le revers initial subi par l'Union lors de la Bataille de Washington fit comprendre aux Indiens du



Guerrier sioux gardant son tipi. Notez bien qu'il est armé d'un arc et non d'une carabine, preuve qu'il suit le Mouvement des Coutumes Ancestrales.